

7.8.5 Uporaba zagonskih datotek

Zagonske datoteke (Start-up command files) vsebujejo ukaze vrstičnega načina dela, ki se izvedejo ob vsakem klicu EDT-ja, še preden se urejevalnik javi in tako omogočajo pripravo okolja pred začetkom dela.

Tipični ukazi, ki jih vsebujejo zagonske datoteke:

- INCLUDE ukazi s katerimi vključimo vsebino raznih datotek v medpomnilnike na ta način lahko v medpomnilnike vključimo npr. macro-je
- DEFINE KEY ukazi s katerimi (re)definiramo funkcije ukaznih tipk
- DEFINE MACRO ukazi definirajo nek medpomnilnik kot macro - pridružijo mu ime, ki ga uporabljamo kot ukaz vrstičnega načina
- SET ukazi za spremembe posameznih parametrov EDT-ja npr. SET MODE CHANGE začne delo v keypad načinu

Kadar želimo uporabiti zagonsko datoteko, navedemo njeno ime pri klicu EDT-ja.

```
$ EDIT/COMMAND=startup_file file
```

EDT pri vsakem klicu pregleda naš trenutni direktorij in če vsebuje datoteko z imenom `EDTINI.EDT` jo avtomatsko uporabi kot zagonsko datoteko. To lahko preprečimo z uporabo kvalifikatorja /NOCOMMAND.

```
$ EDIT/NOCOMMAND file
```

7.8.6 Primerjava macrojev in zagonskih datotek

- oboji vsebujejo ukaze vrstičnega načina
- zagonska datoteka se izvede samo enkrat - pred začetkom dela
- macro-jev imamo lahko več in jih izvajamo po potrebi (tudi večkrat)