

7.8.3 Definiranje ukaznih tipk

EDT omogoča definirati določene tipke oziroma kombinacije tipk kot ukazne tipke, ki jih nato lahko uporabljamo v KEYPAD načinu dela. Funkcije, ki jih tem tipkam priredimo, opišemo s pomočjo nokeypad ukazov ali pa z že obstoječimi keypad ukazi.

7.8.3.1 Zakaj definiranje ukaznih tipk EDT-ja?

Ugodnosti, ki nam jih definiranje ukaznih tipk omogoča:

- često uporabljana zaporedja ukazov lahko priredimo eni tipki, ter tako zmanjšamo obseg tipkanja.
- uporabljamo lahko nokeypad ukaze, ki nimajo ekvivalenta med keypad ukazi (primer: SHL, SHR, *Shift left - ponit levo*, CHGL, CHGU, DATE *desno*)
- dostopni so nam elementi besedila, ki so definirani samo za nokeypad ukaze (npr.: stavki, odstavki, strani)

7.8.3.2 Tipke, ki jih lahko definiramo:

- tipke na pomožni tipkovnici (keypad)
- funkcijske tipke (PF1,PF2,...)
- puščice nad glavno tipkovnico
- GOLD+znak
- CONTROL črka (A..Z,[,],\,~,^,_)
- GOLD+številka
- GOLD+CONTROL+črka