

- MOVE

Premakne text iz enega medpomnilnika v drugega. Če ciljni medpomnilnik še ne obstaja ga EDT kreira. Ciljni medpomnilnik postane tekoči.

* MOVE =buffer1 TO =buffer2

buffer 1 se briše! pri copy ne

Medpomnilnik in njegovo vsebino brišemo z ukazom vrstičnega načina CLEAR. Za MAIN in PASTE velja, da lahko brišemo njuno vsebino, ne moremo pa brisati samih medpomnilnikov.

* CLEAR buffer

Specifikacija obsega (range) pri delu z več medpomnilniki.