

Nove medpomnilnike kreiramo z ukazom FIND. Novi medpomnilnik postane tudi naš novi tekoči medpomnilnik, v katerem lahko, enako kot v medpomnilniku MAIN, uporabljamo vse ukaze za urejanje besedila. Edina razlika je ta, da EDT ob ukazu EXIT avtomatsko prepiše vsebino medpomnilnika MAIN nazaj na disk, za ostale medpomnilnike pa moramo poskrbeti sami (npr. z ukazom WRITE).

\* FIND =buffer

Medpomnilnik s katerim delamo zamenjamo pravtako z ukazom FIND.

\* FIND =MAIN

Zgornji ukaz FIND povzroči, da postane MAIN naš tekoči medpomnilnik. Ukaz FIND ne vpliva na vsebino medpomnilnikov!

Nove medpomnilnike lahko kreiramo tudi z naslednjimi ukazi:

- INCLUDE

Prepiše vsebino neke datoteke na disku v medpomnilnik. Če medpomnilnik še ne obstaja ga EDT kreira.

\* INCLUDE file =buffer

*Tudi prični  
ali PASTE*

Primer:

\* INCLUDE OUTSIDER.TXT =NEW

Vsebino datoteke OUTSIDER.TXT vključimo v medpomnilnik NEW, ki postane tudi naš tekoči medpomnilnik.

- COPY

Prekopira text iz enega medpomnilnika v drugega. Če ciljni medpomnilnik še ne obstaja ga EDT kreira. Ciljni medpomnilnik postane tekoči.

\* COPY =buffer1 TO =buffer2