

### 7.8.2 Delo z več medpomnilniki

EDT obdeluje vse besedilo v medpomnilnikih, kjer se med urejanjem hrani in kjer se izvajajo tudi vse spremembe. Ob klicu EDT sam kreira medpomnilnik MAIN, ki služi kot glavno delovno področje (kopija obstoječe datoteke).

Poleg medpomnilnika MAIN, EDT sam kreira še medpomnilnik PASTE, kamor se shranjuje tekst, ki smo ga brisali z ukazom CUT. Vsakokrat, ko uporabimo CUT, se medpomnilnik PASTE prepíše z novo vsebino (v njem je vedno zadnja kopija brisanega besedila). PASTE medpomnilnik lahko normalno urejamo, enako kot MAIN, razen tega, da ne moremo uporabljati ukazov CUT in PASTE.

Dodatni medpomnilniki, ki jih lahko kreiramo sami, nam omogočajo delo z več datotekami. Primeri uporabe:

- vsebino ene datoteke razdelimo na več manjših
- vključimo obstoječo datoteko oziroma njen del v datoteko, ki jo urejamo
- iz delov datoteke sestavimo novo datoteko

Obstoječe medpomnilnike pogledamo z ukazom vrstičnega načina SHOW BUFFER, ki izpiše imena medpomnilnikov, ter število vrstic, ki jih vsebujejo. Medpomnilnik v katerem urejamo besedilo je označen z enačajem (=). Če EDT še ni prebral vseh vrstic iz datoteke v medpomnilnik MAIN, se to označi z zvezdico (\*) za števcem vrstic.

\* SHOW BUFFER

=MAIN	120*	lines
PASTE	no	lines