

N A V O D I L A Z A I Z D E L A V O I N S P R E M I N J A N J E M E N U J E V Z M M - o k o l j e m

MM-okolje se povezuje z operacijskim sistemom na nivoju userjev. To pomeni, da takoj, ko se prijavimo na sistem MM-okolje preveri, če kot uporabnik obstojamo. Naprej pa smo potem vodeni z okoljem. Kot user - aplikacija imamo lahko več uporabnikov. Eni vpisujejo, drugi ažurirajo, tretji pregledujejo oz. listajo en del podatkov, četrti pa neki drug del itd... Vse to uravnavamo z menuji, ki so vezani na določenega uporabnika. Nivojev menujev je lahko do 8. Pri kreiranju nove aplikacije je potrebno najprej ažurirati komandni niz MMPARAM.COM na direktoriju MM_PARAM, kjer je definirana tabela logičnih imen, in dodati ime aplikacije v datoteko MM_PARAM:APLIK.PAR. Na koncu še startamo aplikacijo z ZMM_MANAGER:STARTAPLI 'APLI'. To ažurira sistemski programer.

Spreminjanje menujev pa je delo organizatorja oz. skrbnika aplikacije.

Postopek teče takole:

Na sistem se prijavimo z X'APLIK'.

Poženemo program MM_SYSTEM:AZUMEN, kjer moramo vpisati:

1. nivo - USER:	username	(n.pr.: KUPCI)
	indikator	- če je 01 uporabnik lahko dela sicer ne
	O.e.(org.enota)	
	naziv userja	- tekst
	ime vozla	- prazno
	diski	- prazno
	aplikacija	- ime aplikacije v seznamu aplikacij (kot je v MM_PARAM.COM - 4 znake)
	baza	- prazno
	stop baze	- prazno
	datpar1	- prazno
	seznam	- prazno
	ind.byti	- prazno