2.2.4.1 Vnos klju~a povezave

Povezave med nadrejenim zapisom in pripadajo~ih zapisov v podrejeni zbirki lahko preverjamo samo interaktivno.

Posamezno verigo zapisov podrejene zbirke preverjamo tako, da najprej vnesemo vsebino klju~a povezave. ^e v nadrejeni zbirki za vne{eni klju~ ni zapisa, potem DBVERY izpi{e na zaslon in v datoteko DBV_SHEMA:ime_podheme.VER sporo~ilo "Vne{eni klju~ ne obstaja v nadrejenem zapisu". ^e zapis obstaja, preveri povezave med nadrejenim zapisom z vne{enim klju~em in pripadajo~imi zapisi v podrejeni zbirki. Ob odkriti napaki izpi{e obi~ajno poro~ilo ob napaki na zaslon in v datoteko za izpis Ime_podsheme.VER, druga~e pa le statistiko preverjanaja.

Slika 2-5 ka`e zaslon pri preverjanju posameznih verig, pred vnosom klju~a povezave.

```
!-------------------------------------------------------------!
! ISKRA DELTA          IDA PROGRAMSKA ORODJA        7-APR-1987 !
! BAZA > DBVERY > Preverjanje posameznih verig                !
!                                                             !
!                                                             !
!                                                             !
!                                                             !
!                                                             !
!                                                             !
!                                                             !
!                                                             !
!                                                             !
! Kljuc povezave NARIZDSIFIZD (12) znakov                     !
!                                                             !
! PF2 Pojasnilo  <-- Izstop                                   !
!                                                             !
!-------------------------------------------------------------!
```

Slika 2-5: Preverjanje posameznih verig - vnos klju~a povezave

Klju~ povezave lahko vnesemo tudi kot ASCII osmi{ko kodo znakov, kar omogo~a vnos klju~a, ki vsebuje znake katerih osmi{ka koda je manj{a od 40 ali ve~ja od 176. To storimo tako, da na polju Klju~ povezave pritisnemo tipko PF4. ^e klju~ ni dalj{i od 20 znakov, lahko nato vnesemo osmi{ko kodo za znake klju~a po maski prikazani v naslednji vrstici zaslona.