

2.2 Interaktivni načini dela

V interaktivnem načinu dela preverjanja povezav v bazi podatkov, moramo preko terminala odgovoriti na nekatera vprašanja, ki jih izpiše DBVERY. Če pritisnemo tipko PF2, se v 24. vrstici izpiše kratko pojasnilo.

Pri odgovorih si pomagamo tudi s pojasnilom, ki je stalno izpisano v 23. vrstici zaslona. Če odgovor ni pravilen, se v 24. vrstici izpiše obvestilo o napaki. Ob usodni napaki se izvajanje zaključi. Pri delu s programom DBVERY mora biti baza aktivna, razen če smo pri klicu uporabili izbiro /NOVERIFY.

Najprej moramo odgovoriti na vprašanja o podshemi in geslu.

2.2.1 Ime in geslo podsheme

Slika 2-1 prikazuje zaslon na katerem so vprašanja o podshemi in geslu.

```
ISKRA DELTA           IDA PROGRAMSKA ORODJA      7-APR-1987
BAZA > DBVERY

Podshema : PRODAJ1SY
Geslo     : PRODAJ

PF2 Pojasnilo <-- Izstop
```

Slika 2-1: Vnos imena podsheme in gesla

Po vnosu imena podsheme in gesla, se preveri obstoj datotek `ime_sheme.SAV` in `ime_podsheme.SAV` na seznamu `DBV_SCHEMA:`. Če datoteke niso dostopne, se v 24. vrstici izpiše obvestilo o napaki in zaključi izvajanje (glej opis napak v dodatku B).

Potem se preveri obstoj podsheme v trenutno aktivni bazi v grapi in njeno geslo. Če podshema ne obstaja ali pa, če je geslo nepravilno, se v 24. vrstici izpiše obvestilo, kazalec pa se postavi za ponoven vnos imena podsheme. Če baza v grapi ni aktivne baze, se izvajanje zaključi pred tem pa izpiše obvestilo o napaki.

Če kliknemo DBVERY z izbiro /SINGLE, potem v grapi ne sme biti