

3.1.1. EMULIRANJE DODATNIH UREDAJA

Verzija 2 podržava emuliranje dodatnih uređaja (auxilliary device).

Hard copy printer se može emulirati samo na terminalima PAKA 2000 sa priključenim štampačem. Na štampaču će biti ispisana slika sa ekrana od linije u kojoj se nalazi 'SOE' do linije u kojoj je cursor, bez kontrole vertikalnog formata (Form Feed). Stoga treba, prije nego što se zahtijeva kopija ekrana, namjestiti papir na štampaču na mjesto gdje se želi započeti ispisom. Ispis na štampaču se može zahtijevati bilo on-line (slanjem komande 'ZPRNT' prema host-u) bilo off-line (Emulatorskom komandom 'ESC,K'). Ukoliko želite ispisati dulji niz izlaznih podataka, ili ako želite ispis za kontrolom vertikalnog formata, preporučamo da ga primite u izlazni file te, nakon izlaska iz Emulatora ispišete na sistemskom štampaču pomoću Queue-Managera (ili PIP-om).

Ulazno-izlazni uređaji se mogu emulirati na svim terminalima (osim ako to nije drukčije definirano u toku generiranja). Ulazni se uređaj oponaša file-om pod imenom 'DMTxx.INP', a izlazni file-om 'DMTxx.OUT' gdje je 'xx' broj Delta terminala (obavezna su dva znaka npr. za TT3: xx=03, za TT11: xx=11). Emulator koristi isto ime bez obzira emulira li se prvi ili drugi ulazno-izlazni uređaj. Ulazni i izlazni file se otvaraju na prvu poruku prema/od hosta, a zatvaraju na izlasku iz Emulatora. Ako želite poslati neki file sa sistema Delta prema Univac-u, trebete ga prvo prekopirati (ili preimenovati sa PIP /RE) u odgovarajuće ime, aktivirati Emulator i zatim aktivirati odašiljanje prema host-u (npr. slanjem komande 'ZTTCI 1'). Ulazni file možete slati i tako da record po record prvo učitavate Emulatorskom komandom 'ESC,L', a zatim odašiljete komandom 'ENTER'. Ukoliko ulazni file odašiljete automatski, poželjno je da posljednji zapis o file-u sadrži komandu koja označava kraj ulaznog niza ('ZTTCI'). U suprotnom će Univac poslati poruku 'DEVICE CANNOT BE SELECTED' na što treba navedenu komandu odaslati ručno. Ukoliko želite odaslati nekoliko file-ova uzastopce, nakon odašiljanja svakog pojedinog file-a, treba ponoviti cijelu proceduru tj. izaći iz Emulatora, prekopirati (preimenovati) slijedeći file u DMTxx.INP, aktivirati Emulator itd. Prije izlaska iz Emulatora nije se potrebno odjaviti sa host-a, kao ni ponovno prijaviti (osim ako ste predugo bili neaktivni na host-u). Zapisivanje podataka u izlazni file može se također aktivirati lokalno, Emulatorskom komandom 'ESC,N', ili odašiljanjem odgovarajuće komande host-u (npr. 'ZTTCO 2'). U izlazni file se spremaju podaci od 'SOE' (neuključeno) do cursor-a (uključeno). Svi izlazni podaci, do izlaska iz Emulatora, će biti spremljeni u jedan izlazni file DMTxx.OUT. Ako želite razdvojiti izlazne podatke, izađite iz Emulatora i ponovno ga aktivirajte, na što će izlazni file biti zatvoren, a kad budu primljeni novi izlazni podaci, Emulator će otvoriti izlazni file pod istim imenom, s novom verzijom. Izlazni file možete, nakon izlaska iz Emulatora