

```

110 REM *****
120 REM * EXAMPLE: *
130 REM * MOB'S WITH SIMON'S BASIC *
140 REM *****
150 REM * CREATE ONE *
160 REM * HIGH-RESOLUTION-MOB *
170 REM * IN BLOCK 13 *
180 REM *****
190 PRINT "J"
200 DESIGN 0,13*64
210 @.....B.B.....
220 @.....BB.BB.....
230 @.....BB..B.....
240 @.....BBBBB.....
250 @.....BBBB.BBB.....
260 @.....BBBBB...B.....
270 @.....BBBBB.....
280 @.....BBBBBBBBBB.....
290 @.....BBBBBBBBB.BB.....
300 @.....BBBBBBBBBB.....
310 @...BBBBBB..BB.....
320 @..BB.BBBBBBB.....
330 @..BB.BBBBBBB.....
340 @.BB...BBBBBB.....
350 @.BB.....BBBBBB.....
360 @BB.....BBBB.....
370 @BB.....BBBB.....
380 @.....BBB.....
390 @.....BB.....
400 @.....BBBBBB.....
410 @.....BBBBBB.....
420 REM *****
430 REM * CREATE ONE *
440 REM * HIGH-RESOLUTION-MOB *
450 REM * IN BLOCK 14 *
460 REM *****
470 DESIGN 0,14*64
480 @.....BB.....
490 @.....BBBB.BBB...
500 @.....BBBBBBBB..
510 @.....BBBB.BB.
520 @.....BBBBBBBBBB
530 @.....BBBBBB...
540 @.....BBBBBB.....
550 @.....BBBBBBBBBBBBBB.
560 @.....BBBBBBBBBBBBBB
570 @.....BBBBBBBBBBBBBB...BB
580 @.....BBBBBBBBBBBBBB.....
590 @.....BBBBBBB..BBBB.....
600 @.....BBBBBBBBBBB.BBB.....
610 @...BBBBBBBBBBB.BBBB.....
620 @...BBBBBBB.BBBB.....
630 @...BBBB.BBBBBBBB.....
640 @..BBBB...BBBBBB.....
650 @BBBBB...BBBB.....
660 @BBB.....BBBB..BB.....
670 @.....BBBBBBBBBB.....
680 @.....BBBBBBBB.....

```