

<u>R</u>	<u>kot rotacije (v stopinjah)</u>
0	0
1	45
2	90
3	135
4	180
5	225
6	270
7	315

Spremenljivka S določa velikost lika in lahko ima vrednost od 1 do 255.

OPOZORILO: Velikost lika je odvisna od vrste grafike (HIR-ES/MULTI)

## 5.16. CSET

Format: CSET N

Namen: Izbira oblike znakov ali vračanje zadnjega grafičnega ekrana

Delovanje: Z ukazom CSET lahko v programu izbiramo obliko znakov. Spremenljivka N ima naslednji pomen:

CSET 0 - velike črke / grafični mod  
 CSET 1 - velike črke / male črke  
 CSET 2 - HIRES grafika - vračanje zadnjega ekrana

Primer: V programu za risanje blokov (5,14) dodaj naslednje ukaze:

```

90 REM ++++++++ CSET 0/1 ++++++++
200 PAUSE 5: CSET 0
210 PRINT "ČE ŽELIŠ VRNITI ZADNJO GRAFIKO
      PRITISNI TIPKO"
220 GET A$
230 IF A$ = "" THEN 220
240 IF A$ = "Q" THEN END
250 CSET 2 : MULTI 2,1.5.
260 GO TO 200

```

## 6. TEKST V GRAFIKI

### 6.1. CHAR

Format: CHAR X,Y, CODE,T,F

Namen: Pisanje znakov na ekran ko je vključena grafika