

5.3. REC

Format: REC X, Y, X1, Y1, T

Namen: Risanje pravokotnikov

Delovanje: Ukaz REC riše pravokotnik na ekranu. Prvi dve spremenljivki X in Y odredjata koordinate levega vogala pravokotnika (gornjega). Spremenljivki X1 in Y1 pa določata dolžino stranic.

Primer: 100 HIRES 2,1
110 FOR X = 5 TO 125 STEP 5
120 : REC X,1.3*X, 320-5/2*X, 120-9*X/13,1
130 NEXT X
1000 GO TO 1000

5.4. MULTI

Format: HIRES BZ,BO: MULTI C1,C2,C3

Namen: Vključitev MULTI COLOUR moda in določevanje treh barv za znake

Delovanje: Multi colour grafika se vključi, če ukazu HIRES sledi ukaz MULTI. V tem primeru ima točka na ekranu dvojno širino v primerjavi z točko v HIRES grafiki. Matrica ekrana ima sedaj velikost (160 x 200 točk). Spremenljivke C1, C2, C3 določajo tri barve, katere želimo pridružiti znakom. Te barve določamo s pomočjo tipa točke za posamezen ukaz.

Primer: 100 HIRES 1,11: MULTI 12,8,6
110 FOR X=5 TO 60 STEP 1
120: F= F+2
130: IF F=5 THEN F=0
140: REC X,1.9*X, 169-5/2*X, 120-9*X/13,F
150: NEXT X
1000 GO TO 1000

5.5. LOW COL

Format: LOW COL C1, C2, C3

Namen: Menjava barv

Delovanje: Ukaz LOW COL nam omogoča uporabo naslednjih treh barv. Spremenljivke C1, C2, C3 določajo te barve enako kot pri ukazu MULTI.

OPOZORILO: Vedno moramo navesti vse tri spremenljivke!