

ki ga imenujemo čas systemske ure ali "jiffy clock". Uro inicializiramo (priredimo ji vrednost 0), ko vklopimo računalnik, z delovanjem računalnika pa se njena vrednost povečuje.

Primeri: 10 PRINT TI/60 "SEKUND JE MINILO OD VKLOPA  
RACUNALNIKA"

## TIME\$

Tip: String funkcija

Format: TI\$

Delovanje: Funkcija TI\$ deluje kot prava ura, dokler je sistem vključen. Za določitev tega časa uporabimo "jiffy clock", TI\$ pa nam izpiše string šestih znakov v urah, minutah in sekundah. Tudi TI\$ lahko priredimo določeno vrednost, potem pa nam izpisuje natančen čas.

Primeri: 1 TI\$ = "000000" : FOR J = 1 TO 10000 : NEXT : PRINT TI\$  
000011

## USR

Tip: Floating-point funkcija

Format: USR ( <število> )

Delovanje: S funkcijo USR lahko skočimo iz BASIC programa na podprogram v strojnem jeziku (User callable machine language SubRoutine), ki ima startne adrese na spominskih lokacijah 785-786. Začetno adresno moramo določiti pred uporabo USR funkcije s POKE stavkom za lokacije 785-786. Če tega ne naredimo, se izpiše ?ILLEGAL QUANTITY napaka.

Vrednost številskega argumenta je shranjena v floating-point akomulatorju, če začnemo na lokaciji 97. Rezultat USR funkcije pa je vrednost, ki se konča tam, kjer podprogram spet preskoči v BASIC.