

Primeri: 10 OPEN 1,4: OPEN 2,8,4, "MASTER FILE, SEQ, W"  
20 GOSUB 100: REM PREVERI STATUS  
30 INPUT# 2, A\$, B, C  
40 IF STATUS AND 64 THEN 80 : REM KONEC DATOTEKE  
50 GOSUB 100 : REM PREVERI STATUS  
60 PRINT# 1, A\$, B; C  
70 GOTO 20  
80 CLOSE 1: CLOSE 2  
90 GOSUB 100 : END  
100 IF ST > 0 THEN 9000: REM INPUT/OUTPUT ERROR  
110 RETURN

## STEP

Tip: Stavček

Format: [ STEP < izraz > ]

Delovanje: STEP mora biti del FOR ... NEXT zanke, če je korak v zanki različen od + 1. Za korak v zanki lahko uporabimo katerokoli realno število; če uporabimo 0, bo to neskončna zanka.

POZOR! Vrednosti koraka ne moremo spremeniti, ko je program še v zanki.

Primeri: 25 FOR XX = Z TO 20 STEP 2  
(Zanka se ponovi desetkrat.)  
35 FOR ZZ = 0 TO -20

## STOP

Tip: Stavček

Format: STOP

Delovanje: Stavček STOP uporabljamo za ustavitev izvajanja programa. Isti učinek je, če med izvajanjem programa pritisnemo na tipko **RUN/STOP**. Izpiše se ?BREAK IN LINE XXX, ki mu sledi READY. XXX je številka vrstice, kjer smo zapisali stavček STOP. Vse odprte datoteke ostanejo odprte, tudi vrednosti spremenljivk se ne spremenijo. Program lahko spet startamo s CONT ali