

```
30 PRINT 1,1;R$;2;R$;3;R$;4;R$;5
40 PRINT 1,6
50 PRINT 1,7
```

(Če pišemo namesto CHR\$(13) CHR\$(44), bo med spremenljivkami vejica, če pa pišemo CHR\$(59) bo med spremenljivkami podpičje.)

```
2) 10 CO$ = CHR$(44) : CR$ = CHR$(13)
20 PRINT 1, "AAA" CO$ "BBB" , "CCC"; "DDD"; "EEE"
   CR$ "FFF" CR$:
30 INPUT# 1,A$,BCDE$, F$
```

```
AAA,BBB          CCCDDDEEE
```

(carriage return)

```
FFF (carriage return)
```

```
3) 5 CR$ = CHR$(13)
10 PRINT# 2, "AAA"; CR$; "BBB"
20 PRINT# 2, "CCC";
30 INPUT# 2, A$, B$, DUM$, C$
```

```
(10 praznih mest)   AAA
```

```
BBB
```

```
(10 praznih mest)   CCC
```

## READ

Tip: Stavček

Format: READ < spremenljivka > [, < spremenljivka > ]...

Delovanje: READ stavček uporabljamo, da v programu dodeli konstante iz DATA stavka spremenljivkam. Paziti moramo, da se tipi spremenljivk ujemajo s podatki, sicer javi ?SINTAX ERROR. Konstante v DATA stavkih ločimo z vejicami. Z enim samim READ stavkom lahko preberemo več DATA stavkov, ali pa se lahko več READ stavkov nanaša ne en sam DATA stavček v programu. Če hočemo prebrati več podatkov kot jih je v DATA stavkih, BASIC javi ?OUT OF DATA ERROR. Če pa je podatkov več, kot jih zahteva READ stavček, bo naslednji READ stavček v