

ON

Tip: Stavek

Format: ON <spremenljivka> GOTO / GOSUB <številka vrstice>
[, <številka vrstice>] ...

Delovanje: Stavek ON uporabljamo za programski skok na različne vrstice v odvisnosti od vrednosti spremenljivke. Ta vrednost je lahko med 0 in številom danih programskih vrstic. Če ni integer, se decimalni del odreže. Na primer, če je vrednost spremenljivke 3, to pomeni, da bo GOTO stavek izvedel skok na številko programske vrstice, ki je zapisana tretja za GOTO. Če je vrednost spremenljivke negativna, se pojavi napaka ?ILLEGAL QUANTITY. Če je vrednost 0 ali večja od števila programskih vrstic, program preskoči ON stavek in nadaljuje v naslednji vrstici. ON stavek lahko uporabljamo kot več pogojnih skokov, v določenem primeru nadomesti več IF ... THEN stavkov.

Primeri: ON - (A=7) - 2 * (A=3) - 3 * (A 3) - 4 * (A 7)
GOTO 400, 900, 1000, 100
ON X GOTO 100, 130, 180, 220
ON X + 3 GOSUB 9000, 20, 9000
100 ON NUM GOTO 150, 300, 320, 390
500 ON SUM/2 + 1 GOSUB 50, 80, 20

OPEN

Tip: Input/Output stavek

Format: OPEN <številka datoteke> [, <priključek>]
[, <adresa>] [,"<ime datoteke> [, <tip>] [, <mod>"]]

Delovanje: Stavek OPEN odpre kanal za input ali output na zunanji priključek. Vedno ne potrebujemo vseh določil za OPEN stavek, največkrat sta pomembni dve kodi:

- a) logična številka datoteke
- b) številka priključka.

Logična številka datoteke je številka, ki jo uporabljamo s stavki OPEN, CLOSE, CMD, GET#, INPUT# in