

Če je vrednost števila - 1 večja od dolžine stringa ali če je vrednost števila - 2 nič, nam MID\$ določi prazen string. Če izpustimo število - 2, potem odreže preostali del stringa.

Primeri: 1Ø A\$ = "GOOD"
2Ø B\$ = "MORNING EVENING AFTERNOON"
3Ø PRINT A\$ + MID\$ (B\$, 8, 8)
GOOD EVENING

NEW

Tip: Ukaz

Format: NEW

Delovanje: Ukaz NEW uporabljamo za čiščenje tekočega programa in spremenljivk iz spomina. Vedno, preden želimo vtipkati nov program, moramo uporabiti instrukcijo NEW kot direkten ukaz.

POZOR! Če ne zberišemo starega programa iz spomina in vtipkamo novega, lahko to povzroči, da se programske vrstice obeh programov med seboj pomešajo.

Primeri: NEW (Izbriše program in vse spremenljivke)
1Ø NEW (Ustavi program, potem ko ga tudi zberiš)

NEXT

Tip: Stavek

Format: NEXT [<števec>][, <števec>].....

Delovanje: Stavek NEXT se uporablja v kombinaciji s FOR stavkom, in sicer zaključí FOR ... NEXT zanko. Števec imenujemo spremenljivko v FOR stavku, ki začne zanko. Za več različnih FOR stavkov lahko uporabimo samo en NEXT stavek, ki mu dodamo imena števecov po vrstnem redu, ločene z vejicami. Zanko, ki smo jo zadnjo začeli, moramo najprej končati. Eno v drugi lahko zapisujemo do 9 zank naenkrat. Vedno,