

Primer: Malo bolj kompliciran program, ki včita nekaj imen s tastature dokler ne vtiskamo "STOP". Takrat se imena dodajo v datoteko in program konča.

```
50 I=1
100 PROC START
110 EXEC VHOD
120 IF A$="STOP" THEN CALL KONEC
130 IF A$="VPIS" THEN EXEC VPIS
140 B$(I)=A$: I=I+1
150 CALL START
160 PROC VHOD (procedura za vpis)
170 INPUT A$
180 END PROC
190 PROC VPIS (proced. za izpis doslej
200 FOR J=1 TO I vpisanih imen na ekran)
210 : PRINT B$(I)
220 NEXT
230 END PROC
240 PROC KONEC (proced. dodaja imena v dat.)
250 OPEN 2,8,2,"imena,S,A"
260 FOR J=1 TO I
270 : PRINT #2,B$(I)
280 NEXT
290 END
```

14. SPREMENLJIVKE V BASICU

V standardnem Basic-u so vse spremenljivke globalne, kar pomeni, da je kjerkoli definirana spremenljivka od takrat dalje znana celemu programu do konca. To je včasih neugodno, ker moramo paziti, da v podprogramu ne zamenjamo kakšne spremenljivke, ki jo potrebujemo samo v glavnem programu. Simon's Basic uvaja t.i. lokalne spremenljivke. To so spremenljivke, ki obstajajo samo v določenem primeru in jih lahko potem enostavno zberemo. Takšen način dela tudi pospešuje izvajanje podprogramov. Kajti če je manj nazivov spremenljivk jih Basic hitreje pregleda in najde zahtevano.

14.1. LOCAL

Format: LOCAL SPR1, SPR2,.. SPRn

Namen: Določiti lokalne spremenljivke.

Delovanje: Ukaz naredi novo kopijo navedenih spremenljivk, tako, da vrednosti v spremenljivkah z istim imenom uporabljenih kje drugje v programu ne spremenijo.