

Delovanje: Z ukazom PROC dajemo naslednjemu ukazu simbolično ime. Vsi znaki, ki sledijo ukazu se smatrajo za ime, tako, da se v isti vrsti ne sme pisati drugih ukazov.

Primer: 100 PROC TEST

13.6. END PROC

Format: END PROC

Namen: Označiti konec podprograma.

Delovanje: END PROC označuje konec podprograma, ki smo ga pričeli z ukazom PROC. Če smo program poklicali z ukazom EXEC (13.8) takrat ukaz deluje kot RETURN.

Primer: 100 PROC TEST
110 PRINT "TO JE PODPROGRAM TEST"
120 END PROC

13.7. CALL

Format: CALL labela

Namen: Skoči na navedeni simbolični naslov.

Delovanje: Ukaz služi namesto GOTO ukaza takrat ko želimo skok na simbolični naslov in ne na število ukaza.

Primer: 100 IF A\$ = "STOP" THEN CALL ENDPROG

13.8. EXEC

Format: EXEC labela

Namen: Klic podprograma s simboličnim imenom.

Delovanje: Ukaz EXEC deluje enako kot ukaz GOSUP, vendar za razliko od GOSUB ni potrebno vedeti številke ukaza. Ko je klican podprogram končal delo se kontrola delovanja vrne na prvi ukaz, ki sledi ukazu EXEC.

Primer: Pokliči podprogram TEST
100 PRINT "KLIČEMO TEST"
110 EXEC TEST
120 PRINT "PODPROGRAM TEST JE KONČAN"

Primer: Skoči na del programa, ki se imenuje TEST
100 PRINT "SKOČIMO NA TEST"
110 CALL TEST
120 REM SEM SE NE BOMO VEČ VRNILI