

12. UKAZI ZA LIGHT-PEN, JOYSTICK IN PADDLE

Simon`s Basic nam omogoča, da s štirimi ukazi lahko kontroliramo pozicije zunanjih priključkov (položaj potenciometra, igralne palice ali svetlobnega peresa).

12.1. PENX

Format: SX-PENX

Namen: Ugotoviti položaj svetlobnega peresa (X-os)

Delovanje: Po izvršitvi ukaza dobimo v spremenljivki SX vrednost med \emptyset in 320, ki pomeni položaj LIGHT-PEN-a relativno od levega roba ekrana. Ukaz se mora izvesti vedno pred ukazom PENY.

Primer: 100 LX = PENX

12.2. PENY

Format: SY = PENY

Namen: Ugotoviti položaj svetlobnega peresa (Y-os)

Delovanje: V spremenljivki SY dobimo po izvršitvi ukaza vrednost med \emptyset in 200, ki pomeni položaj LIGHT-PEN-a relativno od zgornjega roba ekrana. Pred tem ukazom se mora izvršiti ukaz PENX.

Primer: 110 LY = PENY

12.3. POT

Format: P \emptyset = POT(\emptyset)
P1 = POT(1)

Namen: Ugotoviti položaj paddle-a (potenciometra)

Delovanje: Ukaz nam omogoča, da v spremenljivki P \emptyset ali P1 dobimo vrednost med \emptyset in 255, ki pomeni položaj potenciometra. Ker sta lahko priključena dva paddle-a nam številka v oklepaju pove kateri paddle želimo kontrolirati.

Primer: 100 P \emptyset = POT(\emptyset)

12.4. JOY

Format: JP = JOY

Namen: Ugotoviti položaj ročice na joystick-u.