

ZNAKI, KI OZNAČUJEJO TRAJANJE NOTE

Znak	Funkcija
SHIFT CLR/HOME	n (1-3) določa glas (generator)
F1	naslednja nota traja 1/16 polne note
F2	" " " 1/8 " "
F3	" " " 1/4 " "
F4	" " " 1/2 " "
F5	" " " 1/1 " "
F6	" " " 2/1 " "
F7	" " " 4/1 " "
F8	" " " 8/1 " "

Vsaka enota je sestavljena iz črke (C-B) in številke oktave (0-7). Za poltona povišano noto dobimo tako, da skupaj s črko, ki označuje noto pritisnemo SHIFT. Na koncu vsakega notnega stringa je potrebno vpisati SHIFT CLR/HOME in G. Ta kombinacija starta RELEASE odsek zadnje note. Pavza se označi s črko Z (brez št. oktave)

11.5. PLAY

Format: PLAY n

Namen: Igranje tonov po določenih parametrih.

Delovanje: Ta ukaz prične igrati melodijo, ki smo jo skomponirali. Spremenljivka n določa kaj se bo zgodilo z nadaljnjim potekom programa.

- n = Ø konec glasbe
- n = 1 igranj! Program čaka, da se odigra cela melodija
- n = 2 igranj! Program nadaljuje delo.

Primer:

```

1340 VOL 10
1350 WAVE 1,00010000
1360 ENVELOPE 1,12,8,8,0
1370 S$="12"
1380 A1$="G3F3E3E3D3E3F3D3"
1390 A2$="A3G3F3F3F3E3F3G3E3"
1400 A3$="A3G3B3A3G3F3E3"
1410 E$="G"
1420 MUSIC 6,S$+A1$+A2$+A1$+A3$+E$
1430 PLAY 2
    
```