

10. IZDELAVA LASTNIH ZNAKOV

Simon's Basic nam omogoča izdelavo svojih znakov. To pomeni, da lahko znake, ki so nam na vodljo preko tastature zamenjamo s svojimi in tako pišemo texte s svojimi črkami (Č, Š, Ž...).

10.1. MEM

Format: MEM

Namen: Premestitev standardnega seta znakov iz ROM-a v RAM.

Delovanje: Vsi znaki, (črke, številke, grafični simboli), ki so nam dostopni preko tastature CBM-64 se nahajajo v ROM-u (t.j. memoriji v katero ne moremo pisati). Če želimo kakšne znak spremeniti moramo najprej standardni set znakov prenesti v RAM, t.j. v memorijo v katero lahko pišemo. Hkrati moramo standardni set znakov blokirati. To pomeni, da računalnik ob pritisku na določeno tipko ne bo izpisal znaka, ki se nahaja v ROM-u, ampak znak kakršnega smo definirali in se nahaja v RAM-u. Ukaz MEM naredi torej naslednje:

- prenese standardni set znakov iz ROM-a v RAM na lokacijo \$E000 t.j. takoj pod KERNAL ROM tako, da ne zavzemajo memorijo namenjeno Basicu.
- prenese ekransko memorijo na lokacijo \$CC00
POZOR: Če imamo na tej lokaciji kakšen strojni program se ta ukaz ne sme uporabljati!
- omeji MOB bloke na 192 - 255

Ko se želimo vrniti na standardni set znakov pritisnemo RUN/STOP in RESTORE.

10.2. DESIGN

Format: DESIGN 2, \$E000 + CH*8

Namen: Menjati standardni set znakov.

Delovanje: Ta ukaz menja standardni znak katerega določa spremenljivka CH z znakom, ki smo ga izdelali sami. Vrednost CH najdemo v ASCII tabeli. Vsak znak je sestavljen iz matrice 8 X 8 bitov.

Primer: Glej primer v naslednji točki 10.3.!