

LET

Tip: Stavek

Format: [LET] <spremenljivka> - <izraz>

Delovanje: Stavek LET uporabljamo, da priredimo vrednost spremenljivki, ta stavek pa lahko tudi povsem opustimo, ker je že znak = sam po sebi dovolj, da se priredi izraz imenu spremenljivke.

Primeri: 10 LET D = 12 (isto kot D = 12)

20 LET E\$ = "ABC"

LIST

Tip: Ukaz

Format: LIST [[<prva vrstica>] - [<zadnja vrstica>]]

Delovanje: Ukaz LIST nam omogoča, da pregledamo vrstice BASIC programa, ki ga imamo trenutno v spominu računalnika. Omogoča nam, da uporabimo SCREEN EDITOR, s katerim lahko hitro in enostavno popravljamo in dopolnjujemo programe. Če želimo prelistati program na ekrani, si lahko pomagamo s tipko **CTRL**, ki bo upočasnila listanje, ko pa želimo listanje ustaviti, pritisnemo na **RUN/STOP** tipko.

Če LIST ukazu ne dodamo številke vrstice, nam izlista celetni program. Če deležimo samo prvo vrstico in dedamo pomenljaj, nam izlista vse vrstice z višjimi programske številkami. Če zapišemo pomenljaj in številke vrstice, nam izpiše program od začetka pa do dane vrstice. Če pa deležimo prvo vrstico in zadnjo vrstico ter njeni številki ločimo s pomenljajem, nam izpiše del programa med temi dvema vrsticama.

Primeri: LIST (izpiše program v spominu)

LIST 500 (izpiše vrstice 500)

LIST 150 = (izpiše vse vrstice od 150 do konca programa)

LIST = 1000 (izpiše program od začetka do 1000 vrstice)