

Isti program, kjer uporabimo GOSUB:

```
100 PRINT "TA PROGRAM PIŠE"  
110 GOSUB 200  
120 PRINT "POČASI NA EKTRAN,"  
130 GOSUB 200  
140 PRINT "TAKO DA UPORABI PREPROSTO ZANKO"  
150 GOSUB 200  
160 PRINT "ZA UPOČASNITEV PISANJA!"  
170 GOSUB 200  
180 END  
200 FOR L = 1 TO 500 : NEXT  
210 RETURN
```

Vedno, kadar program izvrši GOSUB, se številka vrstice in pozicije v programu shrani na posebno mesto, ki ga imenujemo "stack" ter lahko zavzame do 256 bytov spomina. To nam omejuje število podatkov, ki jih lahko shranimo v "stack". Število adres podprogramov je torej omejeno, zato je potrebno pazljivo določiti RETURN stavke za vsak GOSUB, drugače se lahko zgodi, da nam odtegne spomin, čeprav ga je še dosti na razpolago.

GOTO

Tip: Stavček

Format: GOTO <številka vrstice> ali GO TO <številka vrstice>

Delovanje: Ta stavček omogoča BASIC programu, da izvaja stavke tako kot želimo in ne po vrstnem redu številčk vrstic.

Stavček GOTO povzroči, da program preskoči na vrstico z dano številko. To številko moramo zapisati za besedo GOTO. Z GOTO stavkom lahko kreiramo zanke, ki se nikdar ne končajo. Najbolj preprost primer take zanke je 10 GOTO 10; vrača se v svojo vrstico. Take zanke lahko zaustavimo z RUN/STOP tipko na tastaturi.