

Primeri: PRINT FRE (Ø)  
1Ø X= (FRE (K) - 1ØØØ) / 7  
5Ø IF FRE (Ø) < 1ØØ THEN PRINT "NI DOVOLJ SPOMINA!"

POZOR! Naslednji stavek nam izpiše tekoče število RAM-a:  
PRINT FRE (Ø) - (FRE (Ø) < Ø) \* 65536

## GET

Tip: Stavek

Format: GET < lista spremenljivk >

Delovanje: Ta stavek prebere vsak znak, ki ga vtipkamo preko tastature. Medtem ko tipkamo, so znaki shranjeni na vmesniku tastature, in sicer se shrani deset znakov, naslednji pa se izgubijo. GET stavek nam omogoča, da naredimo prostor naslednjemu znaku. Če GET stavek zahteva, da vtipkamo številko, pa tega ne storimo, javi ?SINTAX ERROR. Zato je najboljšše, da z GET stavkom beremo znake kot stringe ter jih šele nato po potrebi spremenimo v numerične podatke. GET stavek lahko uporabimo takrat, ko bi se radi izognili nekaterim omejitvam v INPUT stavku.

Primeri: 1Ø GET A\$: IF A\$ = "" THEN 1Ø : REM ČAKA V VRSTICI 1Ø,  
DOKLER NE PRITISNEMO KATEREKOLI TIPKE  
2Ø GET A\$, B\$, C\$, D\$, E\$: REM PREBERE 5 ZNAKOV  
3Ø GET A, A\$

## GET #

Tip: Input/Output stavek

Format: GET# < številka datoteke > , < lista spremenljivk >

Delovanje: Prebere nam znake enega po enega iz priključka ali datoteke, ki jo določimo. Deluje tako kot GET stavek, le da podatki niso vnešeni preko tastature, ampak preko priključka. Če ne sprejme podatka, je znak, ki ga določi prazen string ali Ø za numerično spremenljivko. Znake, ki ločujejo podatke v datotekah, vejice