

## DIM

Tip: Stavak

Format: DIM <spremenljivka> (<številka>) [, <spremenljivka>  
(<številka>) ...]

Delovanje: DIM stavak definira polje (matriko) spremenljivk. Omogoča nam, da uporabljamo spremenljivke z indeksi. Indeks nam natanko določi element polja. Najnižja številka indeksa je  $\emptyset$ , medtem ko je najvišja dana z DIM stavkom, ta pa jih ima lahko največ 32767. DIM stavak lahko uporabljamo v programu samo enkrat za isto polje, če hočemo polje dimenzionirati še drugič, se pojavi ?REDIM`D ARRAY napaka. Najboljše je, če predpostavimo in definiramo vsa polja že na začetku programa. Polja so lahko sestavljena iz realnih števil, lahko pa vsebujejo stringe ali integer števila, v tem primeru moramo pisati ustrezni znak za imenom polja (\$ ali %). Če polja, ki ga uporabljamo v programu nismo dimenzionirali, mu lahko določimo samo 11 elementov.

Primeri: 1 $\emptyset$  DIM A(1 $\emptyset\emptyset$ )  
2 $\emptyset$  DIM Z(5,7), Y(3,4,5)  
3 $\emptyset$  DIM Y7% (Q)  
4 $\emptyset$  DIM PH\$ (1 $\emptyset\emptyset\emptyset$ )  
5 $\emptyset$  F(4) = 9: REM AVTOMATIČNO PREDPOSTAVI DIM F(1 $\emptyset$ )

Primer programa - menjava rezultata na tekmi:

```
1 $\emptyset$  DIM S(1,5), T$(1)
2 $\emptyset$  INPUT "IMENI MOSTEV"; T$( $\emptyset$ ), T$(1)
3 $\emptyset$  FOR Q = 1 TO 5: FOR T =  $\emptyset$  TO 1
4 $\emptyset$  PRINT T$(T), "REZULTAT V PETINI "Q
5 $\emptyset$  INPUT S(T,Q): S(T, $\emptyset$ ) = S(T, $\emptyset$ ) + S(T,Q)
6 $\emptyset$  NEXT T,Q
7 $\emptyset$  PRINT CHR$(147) "REZULTATI"
8 $\emptyset$  PRINT "PETINA"
9 $\emptyset$  FOR Q = 1 TO 5
```