

BREAK IN 2Ø (lahko tudi katera druga vrstica, sedaj lahko zapišemo PRINT Ø, da ugotovimo, na katerem koraku se je program zaustavil. S CONT pa lahko nadaljujemo program.

COS

Funkcija

Format: COS (<število>)

Uporabjanje: Ta matematična funkcija izračuna cosinus števila v oklepajih; to število je kot v radianih.

Primeri: 1Ø PRINT COS(Ø)

2Ø X = COS (Y*Ø/18Ø): REM PRETVORI STOPINJE V RADIANE

DATA

Tip: Stavek

Format: DATA <zaporedje konstant>

Uporabjanje: DATA stavki uporabljamo za shranjevanje informacij v programu samem. Program te informacije uporabi z READ stavkom, ki prebere potrebne konstante iz DATA stavkov.

DATA stavkov program ne izvaja, morajo pa biti napisani, če uporabimo READ stavki. DATA stavke lahko pišemo kjerkoli v programu, najpogosteje pa jih zaradi preglednosti postavimo na konec programa. Vsi DATA stavki so pravzaprav neko zaporedje konstant, ki jih ukaz READ bere od leve proti desni, od programske vrste z najnižjo številko do programske vrste z najvišjo številko. Če READ stavki naleti na podatke, ki ne ustrezajo zahtevanemu tipu (številu, stringu), se pojavi sporočilo o napaki. Kot podatek lahko v DATA stavki vključimo katerikoli znak, vendar pa moramo nekatere pisati v narekovajih. To je vejica (","), dvopičje (":"), prazni prostori (" ") ter nekateri grafični kontrolni znaki.