

Primeri: OPEN 4,4: CMD 4, "NASLOV": LIST: REM LISTAJMO PROGRAM NA PRINTER
PRINT# 4: CLOSE 4: REM ZAKLJUČIMO PISANJE NA PRINTER
10 OPEN 1,1,1 "TEST" : REM KREIRAMO SEKVENČNO DATOTEKO
20 CMD 1: REM OUTPUT NA TRAK, NE NA EKRAN
30 FOR L = 1 TO 100
40 PRINT L: REM NAPIŠE ŠTEVILO NA TRAKU
50 NEXT
60 PRINT# 1: REM NE PIŠE VEČ NA TRAK
70 CLOSE 1: REM PRAVILNO ZAKLJUČI DATOTEKO

CONT

Tip: Ukaz

Format: CONT

Delovanje: Ta ukaz začne ponovno izvajati program, ki smo ga zaustavili s STOP ali END stavkom, ali pa če smo pritisnili na **RUN/STOP** tipko. Program se bo nadaljeval točno na mestu, kjer smo ga prekinili.

Medtem ko je program zaustavljen, lahko pregledamo ali zamenjamo katerokoli spremenljivko ali pa pregledamo program. Pri čiščenju ali pregledu programa postavimo STOP stavek na tako točko v programu, ki nam omogoča pregled spremenljivk in potek programa.

CAN'T CONTINUE napaka se pojavi, kadar se program zaustavi zaradi napake, ali če smo zapisali nepravilno instrukcijo, preden smo s CONT spet hoteli nadaljevati program.

Primeri: 10 PI = 0 : C = 1
20 PI = PI + 4/C + 4/(C + 2)
30 PRINT PI
40 C = C + 4: GOTO 20

Program računa vrednost transcendentnega števila π . Z RUN program začnemo in čez nekaj časa, ko pritisnemo na **RUN/STOP** tipko, se izpiše na ekran: