

katerega tangens je dano število. Rezultat je vedno v mejah $-\pi/2$ in $+\pi/2$.

Primeri: 1Ø PRINT ATN(Ø)
2Ø X = ATN(J) * 18Ø/Ø : REM PRETVORIMO V STOPINJE

CHR\$

Tip: Funkcija - string

Format: CHR\$ (<število>)

Delovanje: CHR\$ funkcija pretvori CBM ASCII kodo v njen znakovni ekvivalent. (Tabela Commodore ASCII koda) Število v oklepaju mora biti med 0 in 255, drugače nam javi ?ILLEGAL QUANTITY napako.

Primeri: 1Ø PRINT CHR\$(65) : REM 65 = VELIKA ČRKA A
2Ø A\$ = CHR\$(13) : REM 13 = RETURN TIPKA
3Ø A = ASC(A\$) : A\$ = CHR\$(A) : REM PRETVARJANJE V ASCII KODO IN NAZAJ

CLOSE

Tip: Input/Output stavek

Format: CLOSE <številka datoteke>

Delovanje: Ta stavek zapre katerokoli podatkovno datoteko ali dohod na eksterni priključek. Številka datoteke je enaka tisti, s katero smo odpirali datoteko (OPEN stavek).

Kadar delamo s kaseto ali disketo, instrukcija CLOSE poskrbi, da priključek sprejme vse dopolnilne vmesnike; če tega ne storimo, se lahko zgodi, da datoteka ni popolna in je ne moremo prebrati. Operacija CLOSE ni tako potrebna pri drugih priključkih, vendar nam osvobodi spomin za dodatne datoteke.

Primeri: 1Ø CLOSE 1
2Ø CLOSE X
3Ø CLOSE 9 * (1 + J)