

Primer:

```
10 A$ = "FILE" : B$ = "NAME"  
20 NAM$ = A$ + B$           (Formira se string "FILENAME")  
30 RES$ = "NEW " + A$ + B$  (Formira se string "NEW FILENAME")
```

8. UKAZI IN INSTRUKCIJE CBM BASICA

V tabeli so zapisane vse instrukcije, ki jih uporablja CBM BASIC, kako jih lahko okrajšano zapišemo ter kakšen znak se v tem primeru izpiše na ekranu.

CBM BASIC dovoljuje okrajšavo skoraj vseh instrukcij. Ta okrajšava ne ohrani spomina, ker se vse instrukcije prevedejo z BASIC interpreterjem na enojne ASCII znake. Kadar program listamo, se te besede pojavijo v izpisani obliki. Okrajšavo lahko uporabljamo takrat, kadar želimo vstaviti več programskih stavkov v logično 80-znakovno vrstico, toda ker Screen Editor deluje samo z 80-znakovno vrstico, te vrstice pri listanju ne moremo popraviti, ampak je potrebno v tem primeru zapisati vrstico še enkrat, ali pa vrstico razdeliti v dve vrstici.

Pojasnili bomo tudi BASIC funkcije, ki so vgrajene v BASIC interpreter. Te lahko uporabljamo kot direktne funkcije v BASIC stavkih, ne da bi jih najprej definirali. Imamo dva tipa funkcij v BASICU:

- 1) numerične funkcije
- 2) string funkcije

Argumente teh funkcij moramo vedno pisati v oklepajih. Pri tem moramo paziti, da pišemo oklepaj takoj za funkcijskim ukazom, brez praznega prostora med zadnjo črko ukaza in levim oklepajem. Tip argumenta je v večini primerov določen s tipom rezultata.