

Nekaj primerov razlag polj:

$A\$(0) = "VELIKI SVET"$ (polje stringov)
 $MTH\$(K\%) = "JAN"$ (polje stringov)
 $G2\%(X) = 5$ (integer polje)
 $CNT\%(G2\%(X)) = CNT\%(1) + 2$ (integer polje)
 $FP(12\%K\%) = 24.8$ (floating-point polje)
 $SUM(CNT\%(1)) = FP K\%$ (floating-point polje)

$A(5) = 0$ (petemu elementu enodimenzionalnega polja A priredi vrednost 0)
 $B(5,6) = 0$ (elementu v 5. vrstici in 6. stolpcu matrike (polja) B priredi vrednost 0)
 $C(1,2,3) = 0$ (elementu s koordinatami X,Y,Z = 1,2,3 trodimenzionalnega polja C priredi vrednost 0).

5. IZRAZI IN OPERATORJI

Izraze v BASICU formiramo s konstantami, spremenljivkami ali polji. Izraz je lahko samo ena konstanta, preprosta spremenljivka ali pa polje spremenljivk, katerekoli vrste. Lahko pa je tudi kombinacija konstant in spremenljivk, povezanih z aritmetičnimi, relacijskimi ali logičnimi operatorji, tako da predstavlja eno samo vrednost. Izraze lahko razdelimo v dva razreda:

- 1) ARITMETIČNI IZRAZI
- 2) STRING IZRAZI

Operatorji so specialni simboli, ki jih BASIC interpreter uporabi za reprezentacijo operacije, ki jo je potrebno izvesti na spremenljivkah ali konstantah. Eden ali več operatorjev, ki jih kombiniramo z eno ali več spremenljivkami ali konstantami predstavljajo izraz.

Aritmetični operatorji

Kadar rešimo aritmetični izraz, nam pove integer ali floating-point vrednost. Aritmetične operatorje uporabljamo za