

Števila, ki so manjša od 0.01 ali večja od 999999999, izpiše BASIC v znanstvenem zapisu. V tem zapisu je konstanta sestavljena iz treh delov:

- 1) MANTISSA
- 2) ČRKA E
- 3) EKSPONENT

Mantissa je navadno realno število. Črka E nam pove, da je število zapisano v eksponentni obliki z osnovo 10. Mantisa in eksponent imata lahko predznak (+ ali -). Eksponent je omejen med - 39 do + 38 in nam pove, za koliko mest moramo premakniti decimalno vejico v številu mantise. Največje število, ki ga v tej obliki lahko napišemo v BASICU je +1.70141183E+38. Če zapišemo ali izračunamo večje število, se pojavi ?OVERFLOW ERROR. Najmanjše število pa je + 2.93873588E-39. Pri manjših izračunih je rezultat ničla. V tem primeru ni sporočila o napaki.

Primeri:	235.988E-3	(.235988)
	2359E 6	(2359000000)
	-7.09E-12	(-.00000000000709)

STRINGI so nizi alfanumeričnih izrazov (črke, števila in simboli). Ko vnašamo stringe preko tastature, so lahko dolgi toliko znakov, kolikor je prostora v vrstici (80 znakov max.). String lahko vsebuje prazne prostore, črke, števila, ločila ter kontrolne znake v kakršnikoli kombinaciji. Med števila lahko postavljamo tudi vejice. Edini znak, ki ga ne moremo vključiti v string je dvojni narekovaj ("). To pa zato, ker ga uporabljamo, da nam označi začetek in konec stringa. String ima lahko tudi nično vrednost - temu rečemo prazen string (ne vsebuje nobenega znaka). Zadnji narekovaj lahko izpustimo, če je string na koncu vrstice, ali če je za znakom dvopičje (:).

Primeri:	" " (prazen string)
	"HELLO"
	"\$ 25,000.00"
	"ŠTEVILO ZAPOSLENIH"