

1. OPERACIJSKI SISTEM IN MNOŽICA ZNAKOV V BASICU NA CBM 64

Operacijski sistem (Operating System) vsebuje ROM (Read Only Memory) čip, in sicer je to kombinacija treh ločenih, vendar med seboj povezanih programskih modulov:

- 1) BASIC INTERPRETER (Predstavitev BASICA)
- 2) KERNAL (Jedro)
- 3) SCREEN EDITOR (Urejevalec izpisa na ekranu)

1) BASIC Interpreter je odgovoren za analizo stavčne sintakse v BASICU ter za predstavitev zahtevanih izračunov ali ureditev podatkov. BASIC interpreter pozna slovar 65 "osnovnih besed" (keywords) ali instrukcij, ki imajo natanko določen pomen. Na razpolago so nam male in velike črke angleške abecede ter številke od 0 - 9 za uporabo pri instrukcijah v BASICU ter imenih spremenljivk. Tudi nekatera ločila in posebni simboli imajo določene pomene v BASIC interpreterju.

(Tabela 1)

- 2) KERNAL upravlja prekinjanje nivoja procesiranja v sistemu. Omogoča nam tudi takojšen vnos (INPUT) ter iznos (OUTPUT) podatkov.
- 3) SCREEN EDITOR kontrolira izpis na TV ekranu ali monitorju ter ureja programski tekst za listanje v BASICU. Sprejema tudi vhodne signale preko tastature ter določi ali naj jih takoj upošteva ali pa jih pošlje BASIC Interpreterju.

Operacijski sistem nam omogoča dva načina uporabe BASICA:

- 1) DIREKTEN ALI NEPOSREDEN NAČIN
- 2) PROGRAMSKI ALI POSREDEN NAČIN

1) Kadar uporabljamo direkten način, BASIC stavki nimajo oštevilčenih vrstic. Izvršijo se takoj, ko pritisnemo na **RETURN** tipko.

2) Programski način uporabljamo, ko želimo napisati program. Pri tem načinu morajo imeti vsi stavki oštevilčene vrstice. Lahko pišemo več kot en stavek v eni vrstici, toda število stavkov je omejeno, ker lahko programska vrstica vsebuje