

6. Ukažne funkcije in krmilna enota
7. Vhodno izhodni elementi
8. Sistemska organizacija
9. Opisne in simulacijske tehnike
10. Elementi za multiprogramiranje, multiprocesiranje in sistem v realnem času
11. Variante sistemskih organizacij

II. Glavna tema: Sistemsko programiranje s podtemami:

1. Pregled čez programe za kontingentirano /batch/ sistemsko procesiranje
2. Karakteristike operativnih sistemov
3. Možnosti uporabniških uslug in njihove omejitve
4. Implementacijske tehnike za paralelno procesiranje in vhodno izhodne prekinitve
5. Strukture multiprogramskih sistemov ob upoštevanju multiprocesnih hardverskih konfiguracij
6. Detajli adresirnih tehnik spominskih organizacij
7. Snovanje sistemov nizov in organizacija nizov /file/ v povezavi z uporabniškimi uslugami
8. Krmiljenje prometa, medprocesne komunikacije
9. Snovanje sistemskih modulov in medsebojnih zvez
10. Sistemsko dopolnjevanje, dokumentacija in operativnost

III. Glavna tema: Organizacija elektronske obravnave podatkov in elektronskih računskih centrov s podtemami:

1. Cilji procesiranja podatkov
2. Organizacija obravnavanja podatkov
3. Selekcija personala
4. Načrtovanje informacijskih sistemov
5. Relacije med elektronskim računskim centrom in uporabniki
6. Priprava kadrov
7. Obravnavanje stroškov
8. Pregled in evaluacija postavljenih sistemov
9. Razvojni pogledi