

II. Glavna tema: Računalniki in programiranje s podtemami:

1. Računalniške strukture
2. Strojni jezik
3. Eksekucije instrukcij
4. Posebne tehnike in digitalna reprezentacija podatkov
5. Računalniška sistemska organizacija
6. Logični elementi računalnika
7. Mikroprogramiranje in interpreterji
8. Simbolično kodiranje in asemblerski sistemi
9. Makro definicije in generacije
10. Segmentacija programov
11. Sistemski in uporabniški programi
12. Programske tehnike
13. Računalniški projekt kot ilustracija računalniške strukture in programske tehnike

III. Uvod v diskretne strukture s podtemami:

1. Pregled čez algebro množic, vključno z elementi preslikav in relacij
2. Algebrajske strukture, vključno s podgrupami in grupami
3. Elementi teorije usmerjenih in neusmerjenih grafov
4. Boolova algebra in propozicijska logika
5. Uporaba obravnavanih struktur na nekaterih področjih informatike