

Avugust 1970

UVOD V RAČUNALNIŠTVO

Uvod v računalništvo je bazičen predmet, ki mora dati študentu poleg elementov, ki so potrebni za nadaljnji študij tudi osnovno razgledanost o načinu delovanja računalnikov in o njihovi uporabi.

V okviru prve glavne teme tega predmeta se oblikujejo osnovni koncepti, ki se nanašajo na algoritmično obravnavanje podatkov.

V okviru druge glavne teme se mora študent seznaniti z organizacijo računalnika do tiste stopnje, ki mu omogoča razumevanje obnašanja računalnika in njegove uporabe v okviru strojnega oz. asemblerskega jezika. Obenem predstavlja ta tema osnovo za uporabo računalnika s proceduro orientiranimi jeziki.

Po prvi glavni temi je potrebno, da se študent seznaní s koncepti algeber, logike in kombinatorike. S pomočjo teh elementov se omogoča kasnejši študij s področja računalniških znanosti in računalniških aplikacij.

Program:

I. Glavna tema: Temelji računalništva z naslednjimi podtemami:

1. Algoritmi, programi in računalniki
2. Osnove programiranja in programskih struktur
3. Programski sistemi
4. Sestavljanje in verifikacija programov
5. Reprezentacija podatkov
6. Organizacija in karakteristike računalnikov
7. Pregled čez računalnike, jezike, sisteme in aplikacije
8. Računalniško reševanje različnih numeričnih in nenumeričnih problemov z uporabo enega ali več programskih jazikov.

LAUDN: FORTRAN IV 1130 IN 1800