

Nekaj misli ob uvajanju modificiranega programa predmetov
Poslovne informatike v študijskem
programu EF

Računalništvo je mlada znanstvena veja, ki se je do začetka prejšnjega desetletja gojila v glavnem kot ekskluzivna disciplina na nekaterih univerzah in institutih v razvitih državah. S pojavom računalnikov druge, zlasti pa tretje generacije pa se odpre široka aplikativna baza, ki omogoči spontan in svoboden razvoj te mlade znanosti. Pri tem je značilno, da daje vsaka generacija računalnikov močan impulz razvoju znanosti o računalništvu na splošno, še posebej pa stimulira kakšno specialno področje te znanosti. Tako je n.pr. za drugo generacijo bil značilen hiter razvoj na področju programskih jezikov, medtem ko se je ob tretji generaciji razvila veda o podatkovnih strukturah. Po generacijskem ciklusu lahko pričakujemo četrto generacijo računalnikov v letih 1972 - 73, vendar lahko že danes trdimo, da se bodo raziskave ob tej generaciji usmerile predvsem, na področje organizacije in vzdrževanja kompleksnih datotek oz. bank podatkov.

Kljub temu, da je računalništvo še mlada znanost - ali pa morda ravno zaradi tega - jo spremlja cela vrsta nejasnosti, dilem in nasprotij, začeniši od tega, kateri naziv je najprimernejši pa do vprašanja ali ni že razpadla na več ločenih disciplin. Težko je o tem dati dokončno sodbo, saj se posamezna področja v okviru računalništva močno prepletajo med seboj ali pa so **kako** drugače povezana. Če zadržimo najsplošnejši naziv "računalništvo", lahko v grobem delimo to disciplino na dve veji:

- nauk o oblikovanju in izgradnji računalnikov, ki zajema hardwarski (oz. tehnični) del discipline, in
- nauk o uporabi in izkoriščanju računalnikov, ki zajema softwarski (oz. aplikativni) del discipline, če razumemo software v najširšem smislu besede.