

A. PROGRAM PREDAVANJ

I. UVOD

1. Zgradba računalnikov

II. PODATKOVNE STRUKTURE

1. Uvod
2. Kartezične strukture
3. Nizovne strukture
4. Seznamске strukture
5. Grafne strukture
6. Primeri

III. SISTEMSKA PROGRAMSKA OPREMA

1. Vpisovalni (polnilni) programi
2. Monitorji
3. Prevajalniki in translatorji
4. Operativni programski sistemi
5. Programske knjižice
6. Programska oprema za komuniciranje med enotami
7. Programska oprema za testiranje, popravljanje in urejevanje programov

IV. OPERACIJSKI IN RAČUNALNIŠKI SISTEMI

1. Zgodovinski razvoj računalnikov
2. Zgradba računalnikov in računalniške opreme
3. Prva generacija računalnikov
4. Druga generacija računalnikov
5. Tretja generacija računalnikov
6. Klasični računski center
7. Multiprogramska paketna obdelava
8. Sistemi s časovnim dodeljevanjem
9. Daljinska paketna obdelava z multiprogramiranjem
10. Na eksperiment priključen ~~posvečen~~ računalniški sistem
11. Obdelava v realnem času
12. Multiprocesiranje
13. Virtualni sistemi
14. Četrta generacija računalnikov
15. Peta generacija računalnikov