

J4G se medsebojno precej razlikujejo. J4G so dejansko integrirane kolekcije raznovrstne programske opreme, ki, tako povezana, omogoča določene sinergetične učinke. Nekateri jih opredeljujejo kot programske jezike visoke produktivnosti. Večkrat J4G opredeljujemo kot nepostopkovne (neproceduralne) jezike kljub temu, da to ni zmeraj res. Pososto je programsko jedro J4G postopkovno in ima le posamezne nepostopkovne možnosti. V principu postopkovni jeziki določajo KAKO se doseže določena akcija. Nasprotno pa nepostopkovni jeziki določajo KAJ se doseže, ne da bi bilo potrebno programerju opredeliti KAKO. Tako npr. v nekaterih J4G zadošča, da podamo zgolj tisto kar bi radi imeli na zaslону, medtem ko sistem sam poskrbi za obliko in realizacijo tega. Nepostopkovne operacije pospešujejo in poenostavljajo uporabo jezika, medtem ko mu postopkovne kode dajejo dobro možnost losičnega obvladovanja. Učinkoviti J4G so vsekakor kombinacija prve in druge možnosti.

Poslejmo nekatere bistvene značilnosti J4G, ki omogočajo, da so pososto primerni za oblikovanje prototipov:

- * Prijaznost za uporabnike, ki spodbuja tudi poslovodne delavce, da sedejo pred zaslonski terminal in tudi sami komunicirajo z računalnikom. Sem pososto sodijo: enostavnost in nedvoumnost uporabe, po potrebi sprotna pomož neposredno ob terminalu, možnost uporabe grafike in podobno.
- * Odstranitev tistih možnosti (opcij), ki lahko pripeljejo ob dvomljivi uporabi do nesporazumov ter uporaba tistih konstruktov, ki se lahko (po možnost sproti) enostavno preverjajo. Zato je večina J4G interpretativnih, kar pomeni, da programe ni treba posebej prevajati in povezovati (linkati) pred izvajanjem.
- * Možnost uporabe predpostavljjenih (default) opcij. Na ta način uporabniku ni treba opredeliti vse podrobnosti. Nasprotno, prevajalnik ali interpreter poda inteligentno izbrane predpostavke, ki so lahko v določenih primerih celo optimizirane.
- * Enostavnost programske sintakse, ki je pri dobrih J4G razbremenjena balasta in odvečne mnemonike. Zaradi tega J. Martin ocenjuje J4G po tem, ali omogočajo uporabniku, da se jih nauči le v dveh dnevih in da ne pozabijo po tednu dni ali več.
- * Obstoj enostavnih orodij za enostavne probleme in zahtevnejših orodij za zahtevne probleme.

J4G se precej razlikujejo in zaenkrat se nimajo standarda. V grobem jih lahko ločimo glede na to ali so namenjeni predvsem izdelavi uporabniške programske opreme za upravljalce ali pa