

v primeru večjega nezadovoljstva uporabnika je treba popolnoma spremeniti zasnovo prototipa ali mogoče bolje raziskati celotno okolje uporabnikovih potreb in računalniških možnosti; v nasprotnem primeru, ko prototip v osnovi ustreza uporabnikovim željam, imamo več možnosti za kaj in kako se uporabiti. Te možnosti bomo razčlenili v nadaljevanju, v poslavju 4.

3. Splošni pogoji za razvoj prototipa

Po A.M.Jenkinsu (JENKINS,1983) so za idealno okolje pri prototipnem pristopu potrebni:

1. programski jezik četrte generacije (J4G) ali drugo orodje za hiter razvoj prototipa,
2. dober sistem za upravljanje podatkovne baze z enostavnim dostopom,
3. uporabnik, ki ima problem, a dobro pozna svoje področje dela in je pripravljen, da osebno sodeluje na izpopolnjevanju prototipa in
4. sposoben izdelovalec prototipa.

Zgornje pogoje bomo analizirali v nadaljevanju tako, da bomo losično združili dva pogoja, ki se nanašata na informacijsko tehnologijo in dva pogoja, ki sta subjektivne narave.

3.1. Programska orodja četrte generacije

Programski jeziki tretje generacije (COBOL, FORTRAN, BASIC, PL/I, PASCAL, ...), danes prevladujoči pri izdelavi uporabniških programov, so kljub precejšnjim medsebojnim razlikam podobni po svoji zasnovi, ki sloni na znanih von Neumannovih načelih. Z njimi izražamo operacije, ki se izvajajo zaporedno z možnostjo uporabe razvejanj in zank; so izrazito postopkovni (proceduralni).

(JENKINS,1983) Jenkins,A.M.: "Prototyping: A Methodology for the Design and Development of Application Systems"; Division of Research, School of Business, Indiana University, Bloomington, Indiana, USA 47405, Discussion Paper No. 227, 1983, ss.