

Oblikovalec prototipa mora biti pozoren na vse pripombe uporabnika. Po potrebi lahko predebatira nejasnosti. Vsekakor si zapise pripombe; pozneje jih bo pretehtal in verjetno vključil v novo različico prototipa. Določena programska orodja omogočajo izredno hitro delo. V kolikor korekturni poses na prototipu ni velik, sa bo oblikovalec mogoče opravil takoj in se tako sproti prepričal, že je uporabnik zadovoljen s spremembou. Značilno za prototipni pristop je, kar potrjuje tudi mnenje J.D.Naumanna in M.A.Jenkinsa (NAUMANN,JENKINS,1982), da na ta način uporabnik posveti precej več časa svoji bodoči obdelavi, kot bi to storil pri razvoju obdelave na običajen (klasičen) način. Dejansko je uporabnik tisti, ki daje tempo razvoju prototipa.

B.H.Boar (BOAR,1984) podaja koristna pripomočila, kje naj bo težišče pozornosti pri iteracijah.

#### Prve iteracije:

- \* raziskovanje, ali je prototip v principu sprejemljiv,
- \* raziskovanje, ali so vključeni vsi potrebeni podatki,
- \* usotavljanje, ali je prototip prično zasnovan.

#### Poznejše iteracije:

- \* usotavljanje, ali katera izmed potrebnih funkcij mogoče manjka oz. ali ni dobro izpeljana,
- \* preizkušanje različnih idej tam, kjer je to smiselno,
- \* prizadevanje za nadaljnjo izboljšavo celote in poenostavitev interaktivnega dela za uporabnika.

Pri spremenjanju prototipa je včasih dobro ohraniti tudi prejšnjo različico prototipa. Končno lahko tudi uporabnik občasno usotovi, da mu prejšnja različica bolj ustreza kot nova, oz. si zamisli nova dopolnila na prejšnjo, in ne na novo različico prototipa. Dober znak, da se izdelava prototipa bliža koncu, je še dalje večja pozornost uporabnika na manj pomembne podrobnosti, kot so npr. prerasporeditev stolpcev na zaslonu ali nekoliko drugačen naziv tabele.

Praksa nam je pokazala, da je pri klasičnem pristopu, kljub potrditvi uporabnika, da se strinja s pismenimi opredelitvami bodočega sistema, težko usotoviti ali je tudi resnično zadovoljen. To je dokaj enostavno pri prototipnem pristopu:

-----  
(NAUMANN,JENKINS,1982)            Naumann,J.D.,            Jenkins,A.M.:  
          "Prototyping: The New Paradigm for Systems Development"  
          MIS Quarterly, VI, 3, 1982, s. 29-44.  
(BOAR,1984) ibid., s. 72.