

### 3. RAZVOJNE METODOLOGIJE DELA

#### 3.1. Kaj je metodologija?

Zasnova in razvoj informacijskih sistemov sta praviloma opredeljena kot projekt, v katerem sodeluje po več tednov, mescev ali celo let interdisciplinarno usmerjen tim sodelavcev. Projektni cilji bodo doseženi, če bodo naloge in odgovornosti pravilno razdeljene in koordinirane. To lahko dosežemo na vsaj dva načina. Eden je ta, da privzamemo neformalno in intuitivno metodo ustaljenih navad in zdavega razuma (UNIZR). Pri drugem se odločimo za formalno in sistematično metodologijo in sledimo njenim navodilom. Taka metodologija razdeli razvojni proces sistema na večje število dobro definiranih nalog in nudi ustrezne tehnike za njihovo realizacijo.

Metodologije si običajno pomagajo z modeliranjem dejanskih razmer tako, da je iz modela razvidna sistemska struktura. Med seboj se občutno razlikujejo, tako v stilu dela, kakor tudi zahtevanih znanjih in izkušnjah posameznih snovalcev.

Bistvena razlika med metodologijo UNIZR in neko formalno razvojno metodologijo je v tem, da imajo metodo UNIZR le nekateri eksperti v svojih glavah, medtem ko so formalne metodologije eksplicitne. Formalno metodologijo se da naučiti, UNIZR pa lahko osvojimo le s poskušanjem in odpravljanjem napak. Formalno metodologijo uporabljajo vsi člani tima, zato je zasnova sistema konsistentna, medtem ko je uporaba metode UNIZR zelo riskantna, ker je uspeh odvisen od sreče in genialnosti članov tima. Sodobne metodologije omogočajo uporabnikom neposredni vpogled v nastajanje sistema in temeljijo na uporabi avtomatskih orodij.