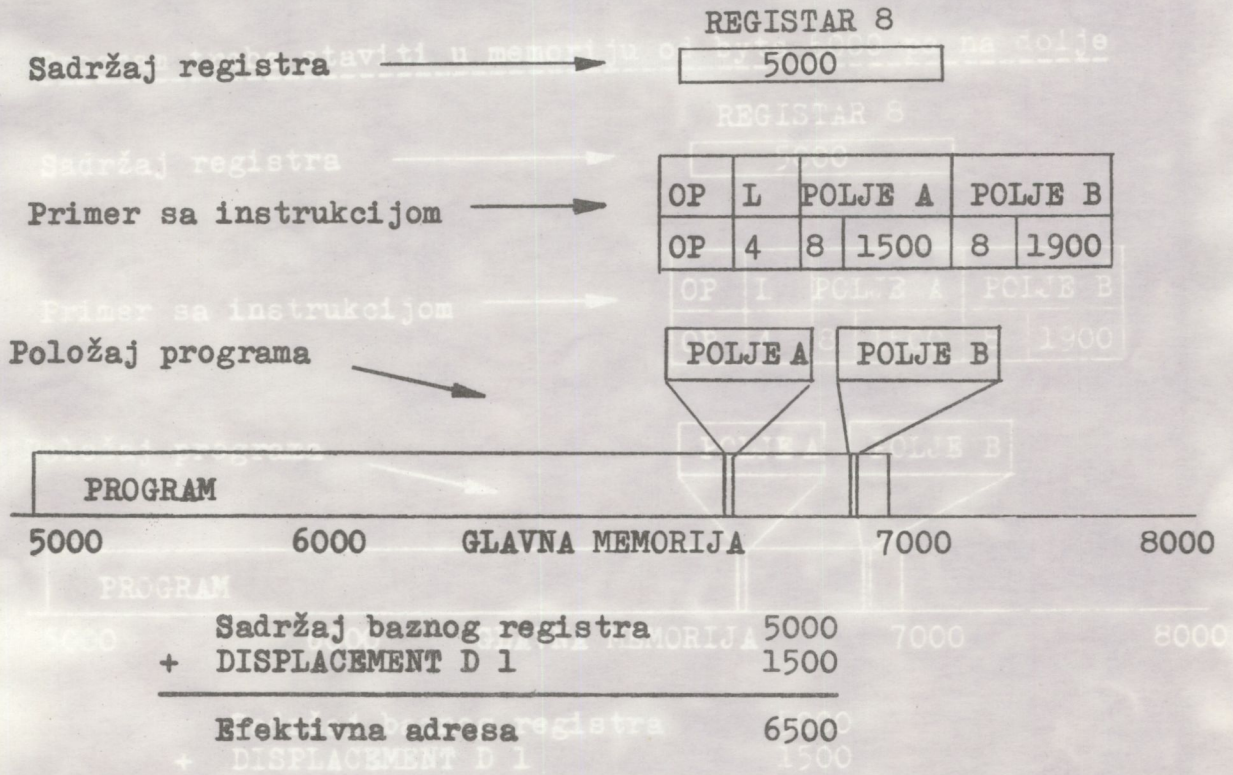
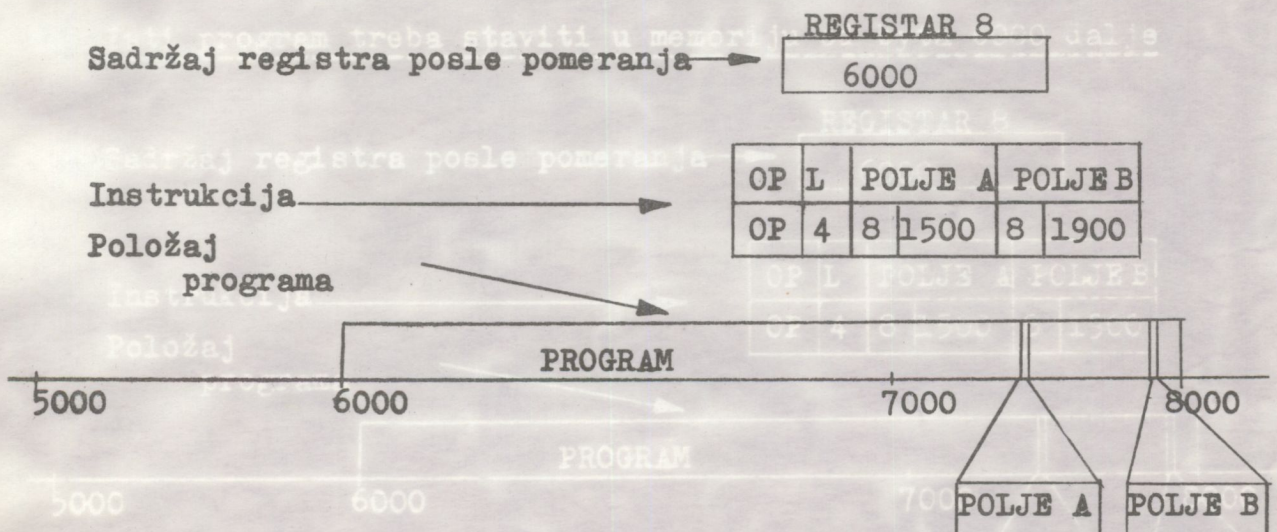


Primer za pomeranje programa

A. Program treba staviti u memoriju od byta 5000 pa na dalje



B. Isti program treba staviti u memoriju od byta 6000 dalje



Pomeranje se izvodi samo promenom BASIS-ADRESE u BASIS-REGISTRU

Pomeranje se izvodi samo promenom BASIS-ADRESE u BASIS-REGISTRU