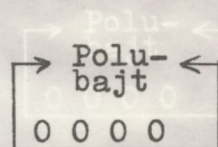


4. Kodiranje numeričkih znakova  
4. Kodiranje numeričkih znakova

Pojedinim jezgrima (BITOVIMA) u okviru jedne pozicije Pojedinim jezgrima (BITOVIMA) u okviru jedne pozicije i memorije mogu se dodeliti određene "Vrednosti". Da bi se na pr. memorisala jedna cifra 0-9, potrebna bi bila 4 jezgra sa vrednostima 1, 2, 4, 8. Zbir vrednosti svih jezgara u položaju "1" daje vrednost memorisane cifre.

Cifra	4 jezgra sa vrednostima			
	8	4	2	1
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
2	0	0	1	0
3	0	0	1	1
4	0	1	0	0
5	0	1	0	1
6	0	1	1	0
7	0	1	1	1
8	1	0	0	0
9	1	0	0	1



Za memorisanje jednog broja potrebno je onoliko polubajtova, koliko ima cifara:

na pr: 520

8	4	2	1	8	4	2	1	8	4	2	1
0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0
5				2				0			

Oblik memorisanja: Pakovan — Po polubajtu memoriše se jedna cifra