

ker s stališča sintakse med obema pojmomoma ni razlike. Takšno poenostavljanje pa je s stališča semantike nevzdržno, zato najprej opredeljuje razliko med obema pojmomoma. Podatek definira kot dejstvo, ki izraža določeno stanje sistema in je torej funkcionalno vezano na sistem, medtem ko je informacija pojem, ki je vezan na uporabnika. Kadar dejstvo o nekem stanju sistema posreduje uporabniku tudi neko relevantno informacijsko vsebino, je to informacija. Poleg omenjene opredelitve kandidat opisuje v tem poglavju tudi nekatere najpomembnejše lastnosti in razsežnosti informacije.

Informacija se poraja v sistemu ali njegovem okolju, obdeluje in transformira pa v posebnem delu sistema, ki mu pravimo informacijski sistem. Oba pojma obravnava v posebnih poglavjih. V poglavju o sistemih skuša kandidat v skladu s terminologijo splošne teorije sistemov opredeliti in opisati temeljne kategorije. Definira bazične pojme kot so: element, struktura in proces, ter opisuje nekatere splošne lastnosti sistemov, ki mu služijo kot osnova za klasifikacijo sistemov. Ob koncu poglavja opiše še informacijo v povratni zanki kot ključni element v procesu odločanja in upravljanja.

Tudi v poglavju o informacijskih sistemih kandidat obravnava probleme v zvezi z elementi, strukturo in procesi v teh sistemih. To je posebno občutljivo področje, ker obstajajo različna tolmačenja v zvezi z opredelitvijo, pomenom in vlogo informacijskih sistemov. Zaradi tega opredeljuje dve skupini informacijskih sistemov, za obveščanje in za upravljanje. Obravnavanje te problematike je omejit na tisto področje, ki je za ekonomista zanimivo, oziroma na tiste informacijske sisteme, ki se gradijo v okoljih, v katerih ekonomist deluje.

Po opisu bistvenih razlik med formalnim in neformalnim informacijskim sistemom v organizaciji obravnava bolj podrobno tiste lastnosti, ki opredeljujejo kvaliteto informacije v procesu odločanja in upravljanja ter strukturo in proces v formalnem informacijskem sistemu. Proces v formalnem informacijskem sistemu organizacije opredeljuje kot kombinacijo tipičnih operacij, opisuje pa tudi tri temeljne načine obdelave: ročno,