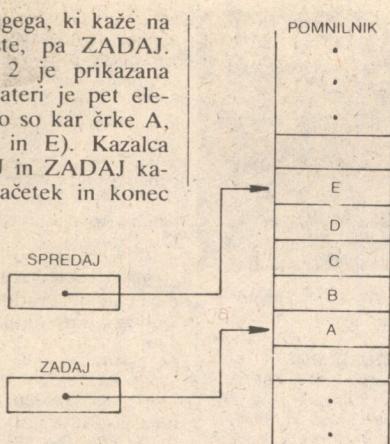


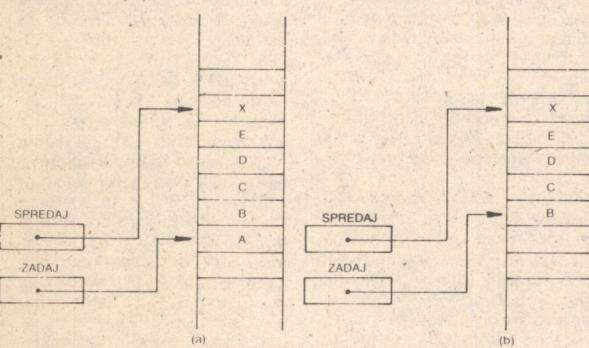
onega drugega, ki kaže na konec vrste, pa ZADAJ. Na skici 2 je prikazana vrsta, v kateri je pet elementov (to so kar črke A, B, C, D in E). Kazalec SPREDAJ in ZADAJ kaže na začetek in konec vrste.



Če želimo dodati nov podatek v vrsto (angl. enqueue), moramo narediti naslednji postopek: povečati kazalec SPREDAJ za ena in zapisati podatek v pomnilniško lokacijo, ki jo kaže kazalec SPREDAJ.

Če želimo podatek odvzeti iz vrste (angl. dequeue), moramo narediti tole: prebrati podatek iz lokacije, ki jo kaže kazalec ZADAJ (če ga ne potrebujemo, ga ni treba prebrati) in zmanjšati kazalec ZADAJ za ena.

V naslednjem primeru bomo najprej dodali v vrsto črko X in stanje po operaciji bo skicirano na skici (A). Nato bomo iz vrste zbrisali eno črko (tisto, ki je bila že najdlje na seznamu) in stanje po operaciji bo skicirano na skici (b).



Vidimo, da iz vrste jemljemo tiste podatke, ki so bili v vrsti najdlje časa. Temu principu pravijo v angleščini FIFO (First in First Out), kar pomeni: prvi not, prvi ven.

Za zapisovanje podatkov, ki zavzemajo več kot eno pomnilniško lokacijo, velja enako pravilo kot pri skladu. Kazalec je potreben spremenjati za toliko, kolikor so dolgi podatki.

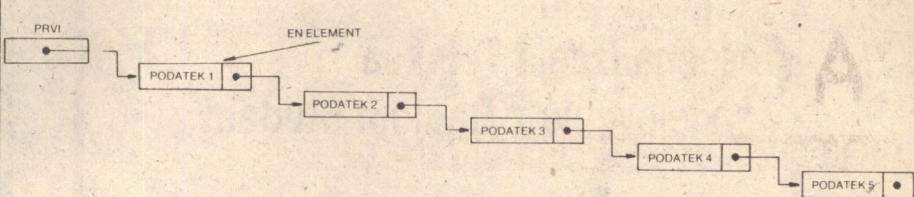
Ker vidimo, da pri doda-

takrat, ko pridemo s prednjim kazalcem (kjer zapisujemo) na vrh prostora, ki smo ga v pomnilniku rezervirali za vrsto, zopet zapišemo novi podatek na koncu rezerviranega prostora (ki ga je medtem že izpraznila operacija dequeue). Enak preskok velja za kazalec konca vrste. Tako se vrsta vrati v svojem rezerviranem prostoru, brez nevarnosti, da bi pri vnosu novih podatkov zbrisali stare. (Pogoje je seveda, da je največje število podatkov v vrsti manjše od prostora, ki smo ga rezervirali za njuno).

Seznam

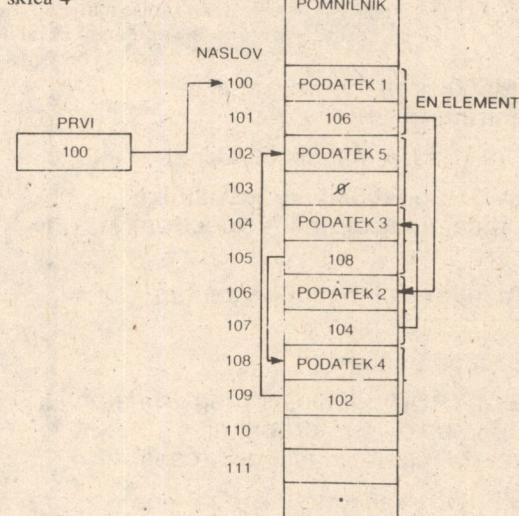
Dosti bolj zapletena od omenjenih struktur je

skica 3



V pomnilniku bi bila ta predstavitev nekoliko drugačna. Za ta namen bi v pomnilniku rezervirali polje, v katerega bi pisali podatke in kazalce med njimi. Za seznam z zgornjega primera bi zapisali nekje v pomnilniku kazalec PRVI in nato bi začeli podatke s kazalčno strukturo pisati tam, kamor bi kazal kazalec PRVI. Ideja je prikazana na skici 4.

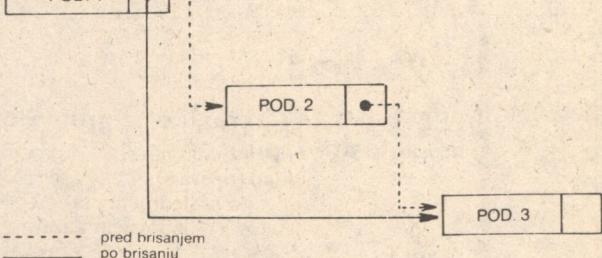
skica 4



Pri taki podatkovni strukturi je zelo enostavno dodajati in odvzemat podatke iz seznama. Podatek lahko dodamo kjer koli v seznamu preprosto tako, da spremenišmo kazalec elementa pred vrinjenim tak, da namesto na element za vrinjenim kaže na vrinjeni element. Kazalec vrinjenega elementa pa kaže na element, ki je za vrinjenim. Postopek je shematično prikazan na skici 6.

Ekvivalenten postopek bi speljali s kazalci v pomnilniku. Če pa bi želeli ele-

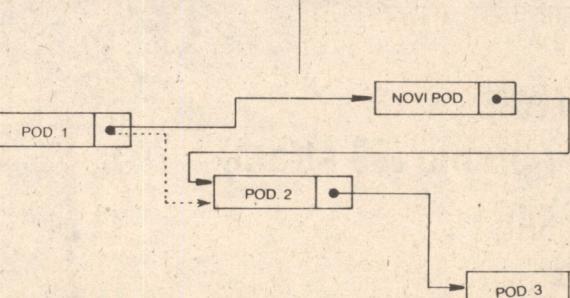
skica 6



struktura seznam (angl. list). Seznam je skupina podatkovnih elementov, ki so med seboj povezani s kazalci: vsak element ima kazalec, s katerim kaže na naslednji element. Tako je en element sestavljen iz vsaj dveh »škatlic«. V eni je podatek in v drugi kazalec na naslednji podatek. Na skici 3 je seznam petih elementov. Prvega nam kaže poseben kazalec, ki vedno kaže na prvi element v seznamu.

Ker zadnji element nima naslednika, ne kaže nikamor.

skica 5



**IZLETI
POMLAD
V LOGARSKI
DOLINI –
16. junija
EN DAN
V
BENETKAH
30. junija
BRONI**

Enodnevni in dvodnevni izleti z »zelenim vlakom« do Pulja. Za zaključene skupine! Na voljo je poseben program

**POČITNICE
POLETJE 84**

POČITNICE ZA VSAK ŽEP

V sezoni bo vozil posebni vlak – ob sobotah – iz Maribora v Pulj in nazaj!

KRANJSKA GORA, pomlad-poletje-jesen

**SLOVENSKA
NARAVNA
ZDRAVILIŠČA**

Zahajevanje brošura s celovito ponudbo vseh slovenskih naravnih zdravilišč. Poseben program za ATOMSKE TOPLICE (zdravstveni, rekreacijski in turistični paketi)

**PRIJAVE
IN INFORMACIJE:**

v turističnih poslovalnicah TTG: Ljubljana (311-851), Maribor (28-722), Celje (23-448), Koper (21-358 in 23-494), Postojna (21-244), Portorož (75-670), Rogaška Slatina (811-488), Murska Sobota (21-189), Nova Gorica (26-012), Pulj (23-629), Bohinjska Bistrica (76-145).

Zahajevanje naš najnovnejši počitniški program!

