

```

31668 3D          DEC      A
31669 20EE        JR        NZ, NAZAJ
31671 CDBE02     ODMOR   CALL   #02BE ;ODMOR čaka, da pri-
31674 3EFF        LD        A, 255 ;tisinemo neko tipko
31676 BB         CP        E ;za začetek (#02BE =
31677 28F8        JR        Z, ODMOR ;KEY_SCAN).
31679 C1         POP     BC
31680 3A785C      LD        A, (CLOCK)
31683 FE03        CP        3

```

;Ta vrednost uravna-
iva hitrost ure. Iz
;basica jo spremeni-
;te s POKE 31684, n.

```

31685 381A        JR        C, TEST
31687 C5         PUSH   BC
31688 ED485C7B   LD        BC, (VISURE)
31692 CD497E     CALL   NASLOV
31695 3681        LD        (HL), 129
31697 32785C      LD        (CLOCK), A
31700 05          DEC     B
31701 ED435C7B   LD        (VISURE), BC
31705 C1         POP     BC
31706 2005        JR        NZ, TEST
31708 ED48607B   LD        BC, (TOCKE)
31712 C9         RET
31713 C5         TEST
31714 CDBE02     CALL   #02BE ;Klic KEY_SCAN.
31717 C1         POP     BC
31718 78         LD        A, E
31719 FE22        CP        #22
31721 CCAE7C      CALL   Z, DESND
31724 FE1A        CP        #1A
31726 CC927C      CALL   Z, LEVD
31729 FE25        CP        #25
31731 CC127C      CALL   Z, GOR
31734 FE26        CP        #26
31736 CCDA7C      CALL   Z, DOL

```

Pri preizkušanju smo ugotovili, da je gibanje metulja prehitro, če kličemo podprogram METULJ ob vsakem izvajanju zanke. Zato smo dodali števec STVME, ki uravnava hitrost metulja. Kot bomo videli, lahko tudi to vrednost spremenimo iz basica.

```

31762 3EAF        LD        GOR
31764 BB         CP        B
31765 C8         RET     Z
31766 C5         PUSH   BC
31767 04         INC     B
31768 04         INC     B
31769 04         INC     B
31770 CD497E     CALL   NASLOV
31773 CD4F7E     CALL   BIT40
31776 23         INC     HL
31777 CD4F7E     CALL   BIT40
31780 C1         POP     BC
31781 3E08        LD        A, B
31783 325E7B     LD        (STEVCI), A
31786 04         INC     B
31787 C5         PUSH   BC
31788 3E10        LD        A, 16
31790 325F7B     LD        (STEV2), A
31793 CD497E     CALL   NASLOV
31796 E5         PUSH   HL
31797 05         DEC     B
31798 CD497E     CALL   NASLOV
31801 D1         POP     DE
31802 7E         LD        A, (HL)
31803 12         LD        (DE), A
31804 23         INC     HL
31805 13         INC     DE
31806 7E         LD        A, (HL)
31807 12         LD        (DE), A
31808 3A5F7B     LD        A, (STEV2)
31811 3D         DEC     A
31812 20E8        JR        NZ, ZANI
31814 C1         POP     BC
31815 3A5E7B     LD        A, (STEV1)
31818 3D         DEC     A
31819 20DA        JR        NZ, GR
31821 C9         RET

```

Podprogramov za premik v desno in navzdol nismo posebej obravnavali. Vendar je njuna zgradba enaka kot za pomik v levo ali navzgor. Opaznejša je le razlika v testiranju v GOR in