

```

OE00 LD C, 00
140B LD D, 0B
CD3303 CALL KEY CODE
A7 AND A
C9 RET
37 NIC SCF
C9 RET

```

Ta podprogram lahko naložite kamorkoli v pomnilnik in z njim nato po mili volji prebirate tipkovnico. Kod uporabljenega znaka bo v registru A. Če je podatek neuporaben (o tem smo govorili zgoraj), bo zastavica prenosa dvignjena (izhod NIC in ukaz SCF = Set Carry Flag - dvigni zastavico prenosa).

Predlagam, da ne ostanemo le pri tem programčku. Z malo več truda namreč lahko izdelamo že kar spodoben program, ki bo pokazal, kolikšno hitrost nam ponuja strojni jezik. Imenujmo program TISK; z njim bomo "tiskali" s povečanimi črkami na zaslon. Naložite ga v pomnilnik takoj za BER1. Takšen je:

```

AF TISK XOR A ;A = 0
323C5C LD (TVFLAG), A ;izpis naj bo na gornji del zaslona
ED62 SBC HL,HL ;HL = 0000 (koordinate PRINT AT)
E5 START PUSH HL ;porini koordinate na sklad
CDXXXX PAVZA CALL BER1 ;beri tipkovnico
30FB JR NC, PAVZA ;počakaj, da bo tipka spuščena
CDXXXX CAKAJ CALL BER1 ;počakaj novo tipko
38FB JR C, CAKAJ
FE20 CP #20
384B JR C, STOP ;končaj, če je pritisnjen kontrolni
FE80 CP #80 ;znak (ki ima kod manjši od 20H)
3045 JR NC, STOP ;končaj, je pritisnjen ukaz (= znak
6F LD L, A ;s kodom, večjim od 80H)
2600 LD H, 0 ;HL = kod znaka
29 ADD HL,HL
29 ADD HL,HL
29 ADD HL,HL
11003C LD DE, #3C00
19 ADD HL, DE ;HL kaže na točkovni vzorec znaka
OE04 LD C, 4
D1 ZAN1 POP DE ;DE = koordinate PRINT AT položaja
3E16 LD A,#16 ;A = kontrolni znak "AT"

```

```

D7 RST 16 ;PRINT AT ...
7A LD A, D
D7 RST 16 ;D,...
7B LD A, E
D7 RST 16 ;E.
14 INC D ;naj kazalec kaže v naslednjo vrsto
D1 PUSH DE ;daj PRINT AT koordinate na sklad
0604 LD B, 4
56 LD D, (HL) ;prenesi dve vrstici točkovnega
23 INC HL ;vzorca v DE
5E LD E, (HL)
23 INC HL
3E08 LD A, 8 ;po enem pomiku bo to postalo 80H
CB13 RL E
17 RLA
CB13 RL E
17 RLA
CB12 RL D ;izračunaj, kateri znak je treba
17 RLA ;izpisati
CB12 RL D
17 RLA
D7 RST 16 ;izpiši ga
10EF DJNZ ZAN2
OD DEC C
20DC JR NZ, ZAN1
E1 POP HL
7D LD A, L
FE1C CP #1C ;HL = koordinate PRINT AT položaja
2008 JR NZ, NASLD ;A = številka levega stolpca prav-
;kar izpisanega znaka
2E00 LD L,0 ;skoči in pripravi koordinate za
7C LD A, H ;naslednji znak, če ni pravkar
FE14 CP #14 ;izpisani znak zadnji v vrsti
CB RET Z ;postavi številko stolpca na 0.
18AF JR START ;Številka vrstice je že prava
1104FC NASLD LD DE, #FC04 ;A = številka vrstice
19 ADD HL,DE ;v basic, če je že izpisanih pet
18A9 JR START ;vrst, sicer odčitaj naslednji znak
F1 STOP POP AF ;povečaj koordinate PRINT AT
C9 RET ;in se vrni v basic

```