

```
LD A, r
CP 2
CALL Z, dva ;A = 2
CALL C, ena ;A < 2 --> A = 1
CALL tri ;A > 2 --> A = 3
```

Ukaz CP n vpliva tako na ničelno zastavico kot na zastavico prenosa - ju spremeni glede na rezultat - ukazi CALL pa na zastavice ne vplivajo.

Podobno velja za povratke iz podprogramov, kjer lahko prav tako s pridom uporabimo ukaz RET cc.

UPORABA: Tokrat bomo pogledali le uporabo treh preprostih podprogramov v ROM-u. Prvi naj bo bolj za šalo. Nadomestite v vrstici 210 urejevalnika ukaz PRINT z RANDOMIZE.

```
CD 95 12 CALL 1295H
C9 RET
```

Popravite zdaj vrstico 210 in preizkusite program še enkrat. Drugi program prinaša le okus po uporabi zvoka v strojnih programih

```
21 6A 06 LD HL, 066A
11 05 01 LD DE, 0105
CD B5 03 CALL 03B5
C9 RET
```

Izbrisite zdaj ukaz CLS v vrstici 200 urejevalnika in vnesite

```
CD 6B 0D CALL 0D6B
C9 RET
```

To je že popolnoma uporabno. Poklicali smo podprogram, ki obriše zaslon. V vaših programih vam bo marsikdaj prišel prav.

PONOVI ZAGONI

Skupina en zlog dolgih ukazov RST (RESTART) opravlja isto nalogo kot brezpogojni ukaz CALL, vendar lahko z njimi kličemo le 8 naslovov v začetku ROM-a. Z80 pozna osem ukazov RST. Opisali bomo, kakšen učinek ima njihova raba v Spectrumu (pri drugih računalnikih je učinek istih ukazov drugačen). Ukazi RST so:

RST 00 učinkuje kot izklop in ponoven vklop računalnika;
 RST 0B služi za sporočila o napakah v basicu. Slediti mora 8-bitno število - kod napake;
 RST 10H na zaslon izpiše znak, katerega kod najde v registru A;
 RST 1BH register A napolni z vrednostjo zloga, katerega naslov je v sistemski spremenljivki CH-ADD;
 RST 20H se uporablja pri tolmačenju programov v basicu;
 RST 2BH se uporablja za računanje s plavajočo vejico (tj. pri številih z decimalkami). Zlogi, ki sledijo ukazu, določijo operacijo;
 RST 30H preuredi delovni prostor tako, da dobimo v njem toliko prostih zlogov, kolikor je vrednost v BC;
 RST 3BH preleti tipkovnico (tj. kontrolira ali je pritisnjena kakšna tipka) in poveča števec časa.

Za uporabnike Sinclairjevega vmesnika 1 je zlasti zanimiv ukaz RST 0B. Z njim v strojnem jeziku upravljamo mikrotračne enote, vmesnik RS232 in prenos podatkov v omrežju Spectrumov. Več o tem boste našli v knjigi I. Logana Spectrum microdrive book (Melbourne House Publishers, Tring 1983). Ukaza, ki ju najpogosteje rabimo v nerazširjenem Spectrumu, sta RST 10 in RST 2B. Bolj kot zanimivost lahko preizkusite naslednji ukaz

```
CF RST 0B
XX XX ;vnesite različne vrednosti
```