

Tudi s 16-biti imamo na voljo le omejen obseg števil (čeprav večjega kot z 8-biti). Zato lahko seštevanje, podobno kot pri 8-bitnem računanju, verižno povežujemo. Ukaz "prištej s prenosom" - krajšava je ADC (ADD WITH CARRY) - je zelo podoben ukazu ADD in uporablja iste registrske pare:

```
ADC HL, BC
ADC HL, DE
ADC HL, HL
ADC HL, SP .
```

Računanje z indeksnima registroma je omejeno le na seštevanje brez prenosa. Uporabljamo lahko le štiri registre oz. registrske pare:

```
ADD IX, BC
ADD IX, DE
ADD IX, IX
ADD IX, SP .
```

ODŠTEVANJE

Tudi 16-bitno odštevanje je enostavna operacija, vendar je možno le odštevanje s prenosom. Kadar ne veste natančno ali ima zastavica prenosa vrednost 1 ali 0, je zato najboljšje pred 16-bitno odštevanje postaviti ukaz, ki bo spustil zastavico (najpogosteje logični ukaz AND A). Ukazi odštevanja s prenosom (SUBTRACT WITH CARRY) so:

```
SBC HL, BC
SBC HL, DE
SBC HL, HL
SBC HL, SP .
```

Če pogledate v priročnik za Spectrum, boste videli, da je na naslovih 23635 in 23636 shranjen naslov začetka programa v basicu, na 23627 in 23628 pa naslov njegovega konca. To bomo uporabili v naslednjem programu (v katerega je vložena že kar precej pridobljenega znanja):

```
2A 4B 5C LD HL, (23627) ;naloži v HL naslov konca programa
ED 5B 53 5C LD DE, (23635) ;naloži v DE naslov začetka
ED 52 SBC HL, DE ;odštej DE od HL
44 LD B, H ;prenesi dobljeno vrednost v
4D LD C, L ;registrski par BC
C9 RET ;vrni se
```

Ze slutite, kaj izračuna ta program? Kot rezultat boste dobili dolžino (v zlogih) programa v basicu (ob prvem izvajanju bo to kar dolžina urejevalnika). Ta podatek pa je pogosto dragocen!

UCINEK NA ZASTAVICE

V 16-bitni aritmetiki ima zastavica prenosa precejšnjo veljavo. Razen manj pomembne zastavice odštevanja je namreč edina, na katero vpliva ukaz ADD. Zastavica bo dvignjena le, če operacija povzroči prenos iz registra H (prenos iz L se avtomatično prišteje k H med izvajanjem ukaza).

Operaciji ADC in SBC prev tako vplivata na zastavico prenosa, poleg tega pa še na ničelno zastavico, zastavico prepolnjenosti in zastavico znaka.